

NUEVA

GUÍA AIJU 3.0

Juegos y juguetes 2012/13

ÚNICA
GUÍA BASADA
EN ESTUDIOS CON
NIÑOS Y FAMILIAS

www.guiadeljuguete.com



AIJU

INSTITUTO TECNOLÓGICO
DEL JUGUETE



Índice

	Novedades	2
	¿Quiénes somos?	6
	¿Cómo se hace esta Guía?	8
	Tendencias en Juguetes	10
	¿Quieres ser colaborador nuestro?	14
	Encuesta	15
	Juguetes recomendados	17
0-1	El juego en niños de 0 a 1 año	18
	El hábito del sueño	20
1-3	El juego en niños de 1 a 3 años	31
	Los primeros pasos del bebé	32
	Perfiles Sociales Infantiles	41
3-6	El juego en niños de 3 a 6 años	45
	Sabías que...?	69
6-9	El juego en niños de 6 a 9 años	71
	Sabías que...?	85
+9	El juego en niños de más de 9 años	87
	Busca este distintivo en envases, catálogos... ¡Te ayudará a elegir!	105
	Modernos Juegos de Mesa	106
	Juguetes para todos: Discapacidad Motora, Auditiva y Visual	109
	¿Qué hacer con los juguetes rotos?	113
	Ludotecarios y maestros colaboran con AIJU en la investigación de juguetes	117
	Fabricantes colaboradores	118
	Recuerda, búscanos en...	119
	Clasificación y Simbología	120

3.0

3.0

Novedades



Desde AIJU, un año más, tenemos el placer de presentaros la **22ª edición de la Guía**. Este año venimos cargados con multitud de novedades, que hacen de ella una guía más interactiva y cercana al consumidor.

Hemos tenido muy en cuenta vuestras opiniones, en las que nos indicabais cómo queríais que evolucionara la Guía. Gracias a vuestras aportaciones, mirad todos los cambios realizados!

El primer cambio es el nombre, se convierte en la **nueva GUÍA AIJU 3.0**. El cambio de nombre hace referencia a la tecnología. Es debido a que este año en la guía podréis encontrar muchas mejoras que se incorporan gracias al uso de los avances tecnológicos más actuales. Explicamos cuáles son estas mejoras:

Códigos Qr o bidi



Cada juguete que aparece recomendado tiene un código que podrá leerse con el móvil o tablet, y a través del cual, el consumidor podrá ampliar información sobre el producto o la empresa que ha desarrollado ese producto. Únicamente tendréis que tener un programa de lector de códigos en vuestros dispositivos.

Realidad aumentada

Padres y niños podrán descubrir actividades ocultas sólo disponibles sobre el móvil o tablet, empleando para ello la aplicación gratuita Layar (disponible para descarga en el AppStore de Apple o en el Market de Android). Al enfocar la foto de cada juguete, se podrá escuchar el audio relacionado con el juguete en cuestión.



Es una solución además de enorme interés para personas ciegas o con elevada deficiencia visual. En la portada y contraportada hay una sorpresa esperándote. Utiliza la aplicación Layar y encuéntrala!

Aplicación free download

Por otro lado, se ha desarrollado una **Aplicación free download** (gratuita) para que a través del móvil o tablets se puedan realizar búsquedas personalizadas y “**Encontrar el juguete perfecto**”, según multitud de criterios. Puedes descargarlo gratuitamente en App Store o la tienda de tu móvil (Google Play, Android Market...), sólo tienes que buscar “AIJU”.



Videojuego



También se ha desarrollado un **videojuego** relacionado con la guía para **iPhone y iPad**. Donde el personaje principal tiene que ir “salvando” juguetes y venciendo a diferentes enemigos. El juego tiene diferentes niveles y fases que superar. Puedes descargarlo gratuitamente en App Store, sólo tienes que buscar “AIJU”.



Además hemos mejorado la web **www.guiadeljuguete.com** donde podréis opinar sobre los juguetes, asignándoles una nota, comentar vuestras experiencias e incluso encontrar un chat on line para cualquier tipo de duda que tengáis.



Además de en la web, también nos podréis encontrar en **Facebook** y **Twitter** y participar en nuestras encuestas de opinión sobre infancia, juguetes y puericultura, así como participar en varios concursos.

Y podréis encontrar la guía en las diferentes bibliotecas digitales (Amazon, iTunes U, Google books) para tenerla siempre a mano en vuestros dispositivos móviles.



La información que acompaña a cada juguete varía un poco con respecto a otros años. Se incorpora **información sobre las tiendas** donde se pueden encontrar los productos. También ha variado la iconografía empleada, ya que se ha actualizado en base a la **última propuesta del ICONOTOYS**, testada internacionalmente con más de 2.500 consumidores. Esta propuesta de iconos está siendo utilizada, cada día por más fabricantes de juguetes, incluyéndolos en sus envases y comunicación (ver última página).



Gracias a todas las familias que, con sus aportaciones, nos han indicado las mejoras a incorporar a la Guía AIJU 3.0. Esperando que todos estos cambios sean de vuestro agrado, el equipo de AIJU, siempre dispuesto a mejorar para que la guía se ajuste a vuestras demandas, os saluda atentamente.



¿Quiénes somos?

El Instituto Tecnológico del Juguete (AIJU)

Es una entidad sin ánimo de lucro, fundada en 1985, cuya labor principal es potenciar la investigación, la seguridad y la calidad en el sector del producto infantil y de ocio.

UNIDADES TÉCNICAS DE AIJU

- > Consumidor Infantil y Ocio
- > Desarrollo de producto y TICs
- > Tecnologías y Ensayos
- > Innovación y Sostenibilidad

Desde hace 20 años, el Área Pedagógica de la Unidad Técnica de Consumidor Infantil y Ocio, edita esta Guía con el fin de ofrecer a los consumidores información detallada y útil sobre juguetes y juegos de calidad, que resulten adecuados a las necesidades lúdicas y pedagógicas de sus destinatarios.



Visita nuestras webs

www.aiju.info

www.guiadeljuguete.com

www.valledeljuguete.com

www.calidadcomprobada.com

www.sicaiju.com



Área Pedagógica de AIJU

Formada por un equipo de doctores y licenciados en pedagogía, psicología, sociología, investigación de mercados, profesores, educadores infantiles, diseñadores, etc. Un equipo multidisciplinar de profesionales especializados en juego, juguetes, ocio y desarrollo infantil dedicado fundamentalmente a:

- 1 Asesorar a empresas** para asegurar un nivel óptimo de adecuación de los juguetes a sus futuros usuarios. Realiza test pedagógicos y de adecuación a la edad, estudios con padres y niños, estudios de adecuación al uso: duración, manejabilidad, valor de juego, etc.
- 2 Desarrollar proyectos de investigación**, tanto nacionales como internacionales, relacionados con el juego, los juguetes y otros productos para la infancia y el ocio.

Algunas de sus líneas de investigación más relevantes son:

- > Juego, juguetes y discapacidad
- > Nuevas tecnologías aplicadas a productos infantiles
- > Infancia y ocio
- > Juego y hospitalización infantil
- > Juguetes en el contexto escolar
- > Consumidor infantil
- > Juego y hábitos saludables en la infancia
- > Áreas de juego infantiles
- > Ocio, personas mayores y TICs
- > Maternidad y productos primera infancia (Puericultura)

INFRAESTRUCTURA

- > Sede central en Ibi (Alicante) y delegación en Valencia, especializada en estudios con consumidores.
- > Ludoteca propia concebida como centro de investigación, con una afluencia anual de más de 15.000 niños y niñas (Play Lab).
- > Red de ludotecas y escuelas colaboradoras en distintos puntos de España.
- > Salas de visualización de juego infantil en Ibi y Valencia.
- > Fichero de más de 7.000 familias colaboradoras de toda España.
- > Colaboración con 500 profesores y expertos de diferentes disciplinas (discapacidad, educación, pediatría, psicología, neurología, gerontología, etc.).



¿Cómo se hace esta guía?

**SÓLO SE RECOMIENDAN
EN ESTA GUÍA LOS
JUGUETES QUE SUPERAN
TODAS LAS PRUEBAS**

Los juguetes recomendados en esta Guía han sido sometidos a exhaustivos estudios para demostrar su adecuación al uso y su valor lúdico-pedagógico. Es importante resaltar que para su elaboración no han sido estudiados todos los juguetes del mercado, sino una selección de éstos a petición de las empresas participantes. Por tanto, no podemos afirmar que los incluidos en esta Guía son los mejores juguetes del mercado, pero sí que todos los recomendados en ella son productos de alta calidad, pues han superado satisfactoriamente los estudios pertinentes.

Los requisitos de los juguetes desde el punto de vista de su seguridad no han sido comprobados por AIJU para la elaboración de esta guía, sino que se ha exigido a las empresas participantes documentación que certifique el cumplimiento de los mismos con la normativa de seguridad.

La selección de los juguetes que aparecen en esta Guía forma parte de un largo proceso de observación, análisis y valoración que se coordina desde AIJU.





1

OBSERVACIÓN DEL JUEGO CON JUGUETES

13 ludotecas, 10 escuelas infantiles de toda España, 79 expertos en juego y educación, y cerca de 100 familias, han realizado las observaciones directas del uso de cada juguete durante al menos 100 horas en un entorno de juego libre.

2

ANÁLISIS PSICOPEDAGÓGICO Y DE UTILIZACIÓN

Se ha estudiado de cada juguete:

- > Valor lúdico
- > Versatilidad
- > Calidad de instrucciones
- > Potencial de aprendizaje
- > Duración o resistencia
- > Atractivo infantil
- > Relación con los contenidos escolares
- > Accesibilidad para discapacidades
- > Manejabilidad
- > Edad recomendada
- > Insights

3

ESTUDIO DE ADECUACIÓN A DISCAPACIDADES

El Equipo Especializado en Discapacidad Motora y Atención Temprana de Málaga, el CPEE Sanchís Banús de Ibi (Alicante), ONCE y CEAPAT han colaborado en el estudio de cada uno de los juguetes recomendados para valorar su adecuación a niños con discapacidad visual, auditiva y motora.

4

VALORACIÓN Y SELECCIÓN FINAL

Se han realizado varias sesiones de valoración final de juguetes con un equipo multidisciplinar de expertos. En esta edición, han participado 37 grupos de empresas y fabricantes que han aportado, para su estudio, un total de 167 juguetes, de los que se seleccionaron 140 para aparecer en esta Guía.

5

DISTRIBUCIÓN GUÍA

En su distribución colaboran colegios, ludotecas, pediatras, ayuntamientos, entidades de consumo, escuelas infantiles, revistas especializadas y otras entidades de interés lúdico y cultural.





Tendencias en Juguetes



El instituto Tecnológico del Jugete (AIJU) ha desarrollado una investigación en la que ha definido las tendencias actuales en juguetes. Se resumen a continuación las más relevantes:



valu€ for money

Responde a la situación económica y moral de la sociedad, que está potenciando la venta de productos con los que se obtiene mayor valor añadido: mayor jugabilidad con los 2 en 1, más tiempo de juego, menor precio...

mediapower

La globalización de la TV (Media) ha favorecido durante años que se vean los mismos programas y les gusten los mismos personajes. Esta influencia es muy relevante, prueba de ello es que el juguete es uno de los sectores con mayor presencia del mundo del licensing. La mayoría de empresas de productos infantiles apuestan por la incorporación de éstas en sus productos.



TOYTECH

La relación entre la tecnología y el mundo del juguete es tan fuerte que se están diluyendo las fronteras entre ellos, es decir, a veces se hace difícil definir el producto como juguete o como gadget tecnológico.

Play anywhere

Los niños quieren jugar en todas partes, por ello en la vida ajetreada que llevan, valoran los juguetes que permiten seguir disfrutando de sus juegos preferidos incluso cuando han de ir a cualquier parte o mientras realizan cualquier rutina diaria.



BACK TO THE *FUTURE*

El diseño basado en la reedición y adaptación de clásicos. Vuelven tipologías de juguete de otros tiempos reinventados y actualizados.



unexpected!

Sorprender potenciando una característica diferencial y única del producto. El efecto sorpresa puede crearse no sólo con opciones sofisticadas sino también con funciones simples y bien resueltas. Por ejemplo una forma de sorprender se consigue sacando de contexto un producto y proponiéndolo con otros usos, en otros espacios.

Hybridization

Ahora más que nunca se están combinando en un solo producto varias tendencias, materiales, tipologías de productos, temáticas, targets de diferentes edades, etc.



WISHES

A D U L T

Querer que los niños aprendan cuanto antes sigue siendo una prioridad para los padres actuales aunque la tendencia está cambiando hacia la idea de que aunque es importante aprender, lo es más aún divertirse y tener un niño feliz.



what matters

¿Qué valoro más en la vida? El tiempo de calidad. Lo importante no es el resultado sino el camino. Hay una vuelta a hacer las actividades manuales, actividades que requieren tiempo y habilidades: cocinar, jardinería, bricolaje, ganchillo, coser....

Precious World

La última tendencia habla de cómo la sociedad ha abierto los ojos y está descubriendo el mundo en el que vive. Se toma consciencia de lo que nos rodea y se tiende a valorar mejor y disfrutar de sus encantos naturales, por ello hay productos que recuerdan temas de ecología y medio ambiente.



¿Quieres ser colaborador nuestro?

Cada año niños, padres, ludotecarios, educadores y expertos nos ayudan a investigar sobre el juego y a valorar la calidad de los juguetes. Si quieres convertirte en colaborador nuestro no tienes más que contactar con nosotros.

Principales Perfiles de Colaboración:

- > Niños y niñas de todas las edades (previa autorización del padre o tutor)
- > Personas de todas las edades a las que les guste jugar
- > Padres y madres con hijos de 0 a 16 años
- > Ludotecarios
- > Profesores de todos los niveles educativos
- > Educadores infantiles
- > Expertos en discapacidad
- > Psicólogos, pedagogos, logopedas, sociólogos
- > Expertos en ocio, infancia, consumo...
- > Investigadores sobre juego, etc.



Principales Modos de Colaboración:

- > Valoración de juguetes
- > Entrevistas
- > Encuestas on-line, presenciales o telefónicas
- > Colaboración en proyectos o estudios, etc.



TU OPINIÓN NOS SERÁ DE GRAN AYUDA

llámanos, rellena la siguiente encuesta o haznos llegar un e-mail
y nos pondremos en contacto contigo

Tel.: 96 339 13 76

e-mail: oepe@aiju.info

Encuesta

Esta encuesta la puedes cumplimentar también en
www.guiadeljuguete.com

Todas las personas que envíen este cuestionario recibirán gratuitamente por correo la próxima Guía de Juegos y Juguetes de AIJU (encuestas recibidas antes de abril 2013)

1 ¿Cuántos hijos o hijas tienes?
(entre 0 y 12 años de edad)

☐ 1 Hijo/a ☐ 2 Hijos/as ☐ 3 Hijos/as ☐ 4 o más Hijos/as

2 Por favor, indica el sexo y la fecha de nacimiento de cada uno de tus hijos

	Sexo	Fecha de nacimiento
Hijo 1	☐ Niño ☐ Niña	___ / ___ / ___
Hijo 2	☐ Niño ☐ Niña	___ / ___ / ___
Hijo 3	☐ Niño ☐ Niña	___ / ___ / ___
Hijo 4	☐ Niño ☐ Niña	___ / ___ / ___

3 Por favor, contesta las siguientes preguntas sobre el hijo del que tengas un mayor conocimiento sobre sus gustos y preferencias en JUGUETES y PROGRAMAS/SERIES. Indica el SEXO y EDAD del hijo/a sobre el que rellenarás la encuesta.

	Sexo	Edad
Hijo ___	☐ Niño ☐ Niña	___ años

4 ¿Cuáles son las 5 SERIES, PELÍCULAS o PROGRAMAS de televisión favoritos de tu hijo/a?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

5 ¿Qué categoría de JUGUETES es la preferida por tu hijo/a? (MARCA MÁXIMO 3). Indica qué marcas o modelos son las preferidas de tu hijo en las categorías elegidas.

- ☐ 1. Muñecas y accesorios
- ☐ 2. Peluches
- ☐ 3. Juguetes para bebés, preescolar, 1ª Infancia
- ☐ 4. Muñecos o figuras de acción
- ☐ 5. Vehículos para montar el niño/a
- ☐ 6. Juegos de mesa, puzzles y manualidades
- ☐ 7. Vehículos en miniatura, RC, garajes y pistas
- ☐ 8. Construcciones
- ☐ 9. Videojuegos y juguetes electrónicos
- ☐ 10. Otros. Indica cuál _____

MARCA FAVORITA 1 MARCA FAVORITA 2 MARCA FAVORITA 3

Datos de la persona que rellena el cuestionario

6 Nombre: _____ **7** Sexo: ☐ Hombre ☐ Mujer

8 Fecha de nacimiento: ___ / ___ / ___ **9** Teléfono: _____ **10** Mail: _____



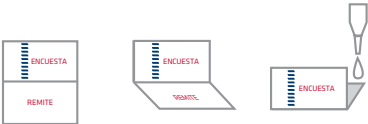
Pegar aquí

RESPUESTA COMERCIAL
AUTORIZADO POR LA
JEFATURA PROVINCIAL
DE ALICANTE
EN FECHA 16-10-02

 ESPAÑA	FRANQUEO EN DESTINO
	F.D.

ENCUESTA

AIJU
Instituto Tecnológico del Juguete
Avda. Corts Valencianes, 58.
Edificio Sorolla Center, 1º, 9. (46015) Valencia



REMITE

Nombre y Apellidos	
Dirección	
Población	
Provincia	C.P.

Todos los datos que nos facilites serán incorporados a la base de datos de AIJU para enviarte la próxima Guía de Juegos y Juguetes de AIJU, poder contactar contigo y solicitar tu colaboración en estudios sobre juguetes (por teléfono, correo, mail, etc.). De acuerdo con el artículo 6 de la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal tienes derecho al acceso, rectificación y cancelación de tus datos en cualquier momento, dirigiéndote a AIJU, Avda. Corts Valencianes, 58. Edificio Sorolla Center, 1º, 9. (46015) Valencia. Tel. y fax: 96 339 13 76, pedagogia.val@aiju.info.

☐ Marcar sólo en caso de que NO desees colaborar con AIJU en estudios sobre juegos y juguetes



Juguetes recomendados



A CONTINUACIÓN SE MUESTRAN, ORDENADOS POR EDADES, LOS JUGUETES QUE HAN SUPERADO LOS DIFERENTES ESTUDIOS REALIZADOS

PARA FACILITAR SU LOCALIZACIÓN Y SU CONSULTA

Los juguetes recomendados en esta guía están divididos según el tramo de edad al que van destinados y van asociados a un color diferente.



TE SUGERIMOS QUE:

Para poder interpretar con comodidad toda la información proporcionada sobre cada juguete recomendado, **abras la solapa de contraportada y consultes** las características de cada juguete teniendo en consideración el significado de la simbología utilizada.



de 0 a 1 año

SU PRIMER AÑO

Durante el primer año de vida, la percepción sensorial, la manipulación, la coordinación de movimientos y los primeros contactos con las personas de su entorno, son los **principales ámbitos de aprendizaje, estimulación y juego.**

Los juguetes de primera infancia son muy variados y pueden ser un excelente aliado para dar a conocer al bebé, de forma placentera y segura, el mundo que le rodea.



0-1



0-5
m

Edad

Móvil ositos con r/c

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Móvil con pantalla incorporada. Proyecta imágenes a la vez que giran los ositos. Incluye mando a distancia y control de volumen.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Contribuye a afianzar del hábito del sueño haciendo este momento placentero. Dos posiciones (para cuna y para mesita).

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Juguete de estimulación sensorial auditiva y visual. Desarrolla la afectividad. Facilita la relajación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque emite suaves melodías y sonidos de la naturaleza.

0-3

Edad

Tummy sleep plus

PRINCE LIONHEART



Osito para dormir que incorpora un dispositivo que reproduce diferentes sonidos. Tiene 4 sonidos diferentes y 4 melodías. Permite la grabación directa de la voz de los padres. Incluye mantita quitamiedos.

A la venta en: El Corte Inglés y Dideco. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque tiene sonidos relajantes para cuando están en la cuna solitos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Entre sus sonidos destaca el del útero materno. Tiene sensor de voz y movimiento para activarse cuando el bebé llora o se mueve. Incluye pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la afectividad y el sentido auditivo. Facilita la relajación y adquisición de hábitos de sueño. También la imaginación en mayores.



El hábito del sueño

Existen multitud de métodos, teorías y técnicas milagrosas para hacer dormir al bebé, pero lo realmente importante es fijar una rutina y que el bebé aprenda esa rutina día a día. El aprendizaje de un bebé se basa fundamentalmente en la repetición. Y esta repetición es lo que hace que el bebé adquiera un hábito. Si repites muchas veces la palabra “mamá”, ésta será la primera palabra que dirá el bebé. Lo mismo ocurre con la comida, con el juego y con el sueño.

El sueño puede ser un momento anunciado por los padres al bebé a través de nanas infantiles, de caricias, de masajes, etc., agrupados en una rutina. Los bebés necesitan de la rutina, de la repetición organizada, para aprender.

Hay que fijar las pautas a seguir que hagan sentir al bebé más relajado. Él, poco a poco, se resistirá menos porque después de varios días sabrá que es lo que viene después de cada cosa.

Qué cosas incluir en la rutina, es decisión de los padres. Sólo hay que asegurarse de elegir algo que ayude a calmar al bebé en lugar de excitarlo. Y aunque puedes comenzar tu rutina con un baño o jugando en la sala de estar, debería terminar cada noche en la habitación del niño.

Es importante enseñarle que su habitación es un lugar agradable y no el lugar a donde se le “abandona” a la hora de dormir.





- > Jugar un poco para descargar energía.
- > Dar un baño relajante.
- > Contarle cositas nuevas que hayan pasado ese día.
- > Dar las buenas noches a los papis, hermanitos e incluso a sus juguetes favoritos.
- > Leer un cuento, que además contribuirá a que aprenda a reconocer nuevas palabras.
- > Poner una canción o música mientras lo acuestas y luego dejar que la música siga cuando te vayas.

En el mercado existen multitud de productos que ayudan al bebé a dormirse: su muñeco compañero de sueños, los carruseles o móviles de cuna con melodías y luces relajantes, las lámparas que proyectan dibujos/estrellitas y aparatos o App de móvil que producen ruido blanco (tipo interferencias,

secador, olas del mar, lluvia...) o latidos del corazón, útero materno e incluso que permiten grabar la voz de los padres. Todos ellos son buenas herramientas lúdicas que contribuyen a mejorar el hábito del sueño y pueden formar parte de la rutina.



0-36
m

Edad

Carrusel magia de estrella

CHICCO (ARTSANA SPAIN,S.A.U.)



Carrusel de cuna que permite varias formas de uso. Proyecta estrellas y planetas (en la pantalla o en el techo) a la vez que reproduce melodías relajantes.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us.
Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les relaja ver las proyecciones de luces y colores en movimiento.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Se acciona automáticamente con el llanto, incorpora mando a distancia, luz y control de volumen. Buen sonido y fácil funcionamiento.



LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la atención y la estimulación sensorial. Facilita la relajación y la adquisición de hábitos de sueño.



3-12
m

Edad

Bebe vip el oso inteligente

JUGUETOS



Osito fabricado en plástico duro y tela. Ofrece varias posibilidades de juego (letras, números) y música en su barriguita y cri cri para el tacto en sus patas.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Incluye pilas y enseña las 3 primeras letras y números.



LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la atención. Favorece los primeros contactos con el lenguaje.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se ríe, tiene música y luces.

3-24
m

Edad

Casita gimnasio piramidal

LAMAZE DE TOMY



Manta reversible con múltiples posiciones. Se adapta a las diferentes etapas, desde manta de actividades a casita. Incluye 6 colgantes. Con melodías que suenan de manera continuada o al agitar el sol. Las luces parpadean con la música.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us, Don Dino y King Jouet. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se distraen mirando colores y luces, y escuchando la música. Más tarde juegan con los personajes.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Resulta muy sencillo cambiar de propuesta de juego. Se puede lavar. Muy cómodo de guardar o transportar.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece el aprendizaje de la relación causa-efecto. Estimula los sentidos, la manipulación y el control postural del bebé.

3-30
m

Edad

Pulpo musical

LAMAZE DE TOMY



Pulpo Musical con agradable olor a vainilla y colores brillantes. Cada tentáculo es de un color y al apretarlo reproduce una nota musical, permitiendo tocar diferentes canciones.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us, Don Dino y King Jouet. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene mucho colorido, los tentáculos les llaman mucho la atención. Más mayores pueden seguir canciones.



A LOS PADRES LES INTERESA:

No deshacerse de la etiqueta porque tiene varias canciones. Se pueden descargar más canciones en la web.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Facilita el aprendizaje de colores y la estimulación sensorial. Iniciación divertida al gusto por la música.



3-1
m a

Edad



Alfombra de los animales cantarines

CHICCO (ARTSANA SPAIN, S.A.U.)



Mantita acolchada que emite melodías, luces, sonidos reales de animales, etc. Incluye actividades manipulativas: sonajero, espejo, animales escondidos, texturas...

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque tiene sonidos y canciones de animales.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es lavable. Ofrece versatilidad y es de fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la coordinación ojo-mano y la relación causa-efecto. Favorece la estimulación sensorial.

3-18
m

Edad

Gimnasio - piano pataditas

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Gimnasio con mantita acolchada y piano electrónico. Se acciona con los pies. Permite su uso en 3 posiciones. Emite luces y melodías.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque se distraen mucho con las luces, los sonidos y los muñecos que quedan colgando.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Puede montarse de varias maneras, favoreciendo distintas posturas de uso. Versátil y resistente. Control de volumen.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la motricidad global, coordinación de movimientos y comprensión causa-efecto. Estimula los sentidos y la atención del bebé.



6-5
m a

Edad

Naturamis

BERJUAN, S.L.

Colección de 5 peluches que representan diferentes elementos propios de la naturaleza: Sol, nube, agua, hoja y flor. Incluye cuento didáctico sobre los personajes con textos cortos escritos en mayúsculas. A la venta en: Abacus y Azarbe. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque son fáciles de coger, tienen un tacto suave y son los personajes del cuento que les podemos contar.



A LOS PADRES LES INTERESA:
Son blanditos y muy afectivos. Se venden por separado. Destaca su original estética, ligereza y temática.

LOS EXPERTOS DESTACAN:
Juego simbólico. Desarrolla la afectividad e imaginación. Familiariza a los niños con aspectos relacionados con la naturaleza y la ecología.

9-2
m a

Edad

Bebe vip bloques construcción blanditos

JUGUETTOS



Bloques blanditos fabricados en tela muy suave de vivos colores y con diferentes texturas. Algunas piezas incorporan efecto sonajero. A la venta en: Juguettos. Menos de 20€



A LOS PADRES LES INTERESA:
Tiene un tacto suave y muy afectivo. Ligereza, originalidad y gran duración.

LOS EXPERTOS DESTACAN:
Juego de ejercicio. Facilita la estimulación sensorial y la manipulación. Adecuado para iniciarse en el juego de construcción.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque algunas piezas suenan y es muy sencillo de manipular.

9-30
m
Edad

Trompa ball

HASBRO IBERIA



Elefante de plástico que expulsa aire por la trompa lanzando pelotas hacia arriba. Las bolas, al caer, entran por las orejas y comienza de nuevo el proceso.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes, Toys R Us y otras tiendas especializadas. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque les sorprende ver "flotar" las bolas en el aire. Es de vivos colores y tiene música.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Emite 10 melodías. Es de estructura sólida y fácil de manipular.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Ejercita la atención, coordinación ojo-mano y rapidez de movimientos. Facilita el aprendizaje de la relación causa-efecto.

9-30
m
Edad

Dragón parlanchín

CHICCO (ARTSANA SPAIN, S.A.U.)



Dragón musical bilingüe con 6 botones que tras pulsar emiten diferentes melodías y frases divertidas. Enseña los números, formas, abecedario, colores y animales. Tiene más de 15 canciones infantiles.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juguete compacto de alta calidad, de fácil manejo y muy ligero.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la estimulación auditiva y el lenguaje y favorece la comprensión de la causa-efecto.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque sus canciones son muy alegres y al arrastrarlo mueve la cabeza de un lado a otro.

9-36
m

Edad

Maxi dinosaurio con bolas

K'S KIDS



Dinosaurio fabricado en tela suave con relleno textil. Se abre con cremallera y velcro y en su interior incluye 60 bolas.

A la venta en: El Corte Inglés y Juguetos. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque tiene gran tamaño y muchas bolas.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es lavable y propone diversas actividades manipulativas. Original, versátil y de gran duración.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de Ejercicio. Desarrolla la manipulación, la coordinación de movimientos, la estimulación sensorial y la afectividad.

9-36
m

Edad

Volcán bolitas saltarinas

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Estructura y 6 bolas de colores para colocar en su parte superior. Un movimiento las empuja fuera hasta que llegan a la base atravesando un "circuito".

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque pueden repetir los movimientos una y otra vez. Tiene música.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juguete muy compacto, de colorido atractivo para los niños y fabricado en plástico muy resistente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la atención y la coordinación ojo-mano y facilita la comprensión causa-efecto.

9-36
m
Edad

Perrito bailoteos

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Perrito de tela con dos opciones de juego que se pueden activar con los botones de los pies. Hace palmas, mueve las orejas, baila y emite frases, números o letras.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque pueden cantar y bailar juntos. Levanta las orejas.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Incluye juegos basados en los primeros aprendizajes que se enseñan a los bebés ("palmas palmitas", vocabulario, números).

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece aprendizajes básicos. Desarrolla la motricidad global cuando el niño baila con el perrito.

10-3
m a
Edad

Triciclo baby plus twister. Complet

FEBER de FAMOSA



Triciclo progresivo desde primeras etapas (con función de paseo, cinturón, bloqueo de dirección y pedales, parasol...) hasta 3 años aprox., como vehículo para traslado autónomo.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Dispone de giro de 360° para facilitar la conducción en la modalidad paseo. Resistente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Ejercita la motricidad y el equilibrio. Desarrolla la orientación espacial.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque lleva volquete abatible para trasladar sus cosas. Experimentan los primeros desplazamientos autónomos.



10-3
m a

Edad

Triciclo body

INJUSA



Triciclo evolutivo con ruedas de goma. Incluye mochila, cesta, cinturón y barra de seguridad, barra de empuje, reposapiés, pedales y sombrilla.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 60 y 80€

A LOS PADRES LES INTERESA:

La barra de empuje se regula y gira cómodamente. Gran manejabilidad. Ruedas de goma silenciosas. Reposapiés abatible. Requiere de montaje adulto previo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Estimula el ejercicio físico y la motricidad global. Ejercita la orientación espacial.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tienen una visión diferente a la habitual de su silla de paseo. Más adelante disfrutan de su autonomía mientras pedalean.

10-30
m

Edad

Mesa parlanchina

CHICCO (ARTSANA SPAIN,S.A.U.)



Mesa de actividades dotada de voz, sonidos y luces. Permite 2 modos de juego (letras y música) e idioma español o inglés.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden hacer muchas cosas y actividades relacionadas con números, figuras, contrarios, sonidos, voces...

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se le pueden quitar las patas. Gran resistencia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Estimula la manipulación, la coordinación ojo-mano, el razonamiento y el aprendizaje de la relación causa-efecto.

1-30
a m

Edad

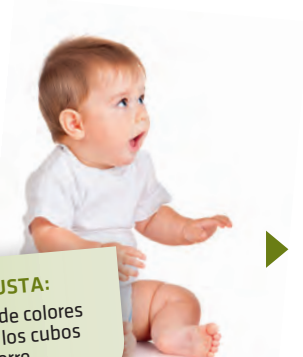
Giantte

MINILAND, S.A.



11 Cubos de diferentes tamaños para apilar o introducir uno dentro de otro. La tapa permite encajar diferentes figuras geométricas.

A la venta en: Abacus y Dideco. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque hay multitud de colores y pueden amontonar los cubos formando una gran torre.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juego clásico actualizado y con alto valor educativo. Muy resistente. Se pueden recoger todas las piezas en su interior.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Ejercita la motricidad fina, la coordinación mano-ojo y fomenta el aprendizaje de colores y formas.



1-30
a m

Edad

Quattro

CHICCO (ARTSANA SPAIN, S.A.U.)



Correpasillos evolutivo 4 en 1. Se puede usar como correpasillos, andador, balancín o vehículo de paseo empujado por el adulto. Incluye compartimento para guardar objetos y cinturón.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS PADRES LES INTERESA:

El manillar de control, la base, el apoyabrazos, el panel de actividades y el reposapiés son extraíbles. Robusto y manejable.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Estimula el desplazamiento, la orientación espacial y la coordinación de movimientos. Favorece la manipulación y la relación causa-efecto.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene mucho colorido y variados sonidos. Cuando lo manejan de forma autónoma se sienten independientes.

de 1 a 3 años

EL PASO DE BEBÉ A NIÑO

En estos primeros años pasan de ser bebés a niños y, para esta transformación, han de superar importantes **cambios y aprendizajes** en todas las facetas de su desarrollo: lenguaje, razonamiento, afectividad, socialización y coordinación de movimientos.

Durante los primeros tres años de vida, el desarrollo cerebral y la capacidad de aprendizaje son mucho mayores que en otras etapas. Es fundamental, por lo tanto, además de proporcionarles juguetes variados, que dediquemos mucho tiempo a interactuar con ellos a través de distintos tipos de juegos.





Los primeros



Los primeros pasos del bebé son un momento muy especial que marca realmente una etapa.



Algunos bebés **empiezan a caminar** a los nueve meses, y otros a los 12 o 14 meses de edad, pero no es algo que deba obsesionar a los padres.

Su **autonomía** les hace sentirse más seguros y esto les divierte, pero al principio necesitan apoyos para poder agarrarse e ir perdiendo el miedo.



En ocasiones **las caídas son inevitables**, pero debemos intentar que no sean caídas graves, ya que el bebé puede coger miedo.

pasos del bebé

Hay **juguetes que estimulan y favorecen** esos primeros pasos. Clásicos son los andadores en sus diversas formas. Y los “correpassillos”, al principio mejor de tres o cuatro ruedas. Estos juguetes vienen dotados de sistemas de frenado que evitan caídas y vuelcos y sustos innecesarios.

Cuando ya su movilidad es más autónoma y es capaz de andar solito, los **correpassillos** tipo moto son muy adecuados para afianzar el equilibrio... ¡y a ellos les encantan!



Los triciclos evolutivos permiten que los niños se acostumbren a esa movilidad, en primer lugar hacen la función de un sillita ligera donde el bebé es paseado por los padres, pero posteriormente ya es él quien empuja con sus pies tipo correpassillos hasta finalmente usarlo como triciclo utilizando sus pedales.

1-3

Edad

Triciclo rueda fija con palo y cinturón

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Triciclo con ruedas de goma. Incluye bolso, volquete, cinturón y varilla metálica regulable. Dispone de bandeja extraíble con actividades manipulativas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

El reposapiés es desmontable, el asiento acolchado y el bolso amplio. Es resistente y completo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la coordinación motora y la orientación espacial. Desarrolla la psicomotricidad fina.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque mientras van sentados en él cómodamente, pueden tocar las bocinas y girar el rodillo de la bandeja.

**1-3**

Edad

Triciclo rueda fija, barra de empuje y toldo

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Triciclo evolutivo con cinturón de seguridad, sombrilla y barra de empuje.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

La barra de empuje se puede regular en altura. Es muy ligero. Los reposapiés se pueden quitar. Requiere de montaje adulto.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la coordinación motora y la orientación espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque cuando llegan a los pedales circulan de forma autónoma. Les gusta la sombrilla.





18-3
m a

Edad



Mini moto small wheels

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Correpasillos tipo moto sin pedales, con una rueda delantera y doble rueda trasera, que se acciona con los pies.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Menos de 20€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Tiene un asa que facilita el transporte. Muy ligero.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la coordinación de movimientos y el equilibrio. Facilita los primeros desplazamientos autónomos y la orientación espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es una moto. Les permite moverse velozmente, con seguridad y estabilidad.

18-3
m a

Edad

Moto Feber 1

FEBER de FAMOSA



Correpasillos tipo moto, sin pedales y de ruedas anchas que se acciona con los pies. Tiene bocina.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se desplazan solos y seguros. Les encanta tocar la bocina mientras conducen para avisar a los demás.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Fácil manejo y rapidez de aprendizaje. Muy resistente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la motricidad global y la autonomía en el desplazamiento. Desarrolla la orientación espacial y el equilibrio.

1-3

Edad

Nenittos teléfono móvil y fijo c/sonido

JUGUETOS



Conjunto de 2 teléfonos, fijo y móvil, que emiten sonidos, melodías, mensajes, tonos de llamada y ocupado.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque al apretar los botones de animales del móvil, suenan sus onomatopeyas.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es manejable y resistente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Favorece la coordinación ojo-mano, la percepción visual y auditiva. Fomenta el lenguaje y la imaginación.



18-4
m a

Edad

1, 2 y 3 Arca de Noé maletín

PLAYMOBIL



Barco de juguete con animales que traslada la historia del Arca de Noé. Incluye 5 parejas de animales, Noé, su esposa y algunos accesorios.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Todo el contenido se puede recoger dentro del arca. Lleva un asa que facilita el transporte.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la coordinación ojo-mano. Desarrolla la imaginación. Permite la expresión de afecto hacia los animales.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque lleva parejas de animales. Les sorprende que el arca pueda flotar.

1-5

Edad

Minimobil dumpy

MINILAND, S.A.



Vehículos realizados en plástico que simulan actividades de trabajo adulto. Forman parte de una colección.

A la venta en: Abacus y Dideco.
Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque los manejan muy fácilmente. Transportan objetos en sus volquetes y reproducen historias de oficios.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Compacta estructura de gran calidad y resistencia. Material flexible, no rígido. Ruedas silenciosas. Se venden por separado.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula la imaginación y permite reproducir roles adultos. Desarrolla la orientación espacial y la expresión verbal.

18-5
m a

Edad

Blocks súper, maleta 64 piezas

MINILAND, S.A.



Juego de construcción que contiene 64 piezas de diferentes formas y colores. Incluye ruedas y otros elementos para poder construir personajes y vehículos.

A la venta en: Abacus y Dideco. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy versátil e incluye guía didáctica. Gran valor de juego y durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Ejercita la coordinación ojo-mano, la creatividad, la atención y la organización espacial. Permite el juego compartido, favoreciendo así la socialización.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden construir vehículos y personajes.

2-4

Edad

Molto cross xtrem

MOLTO Y CIA.S.A.



Correpasillo tipo moto de ruedas anchas y sin pedales. Se acciona con los pies e incluye casco protector.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us, Toy Planet, Alcampo y Eroski. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque dirigen su propia moto con autonomía. Diseño similar a una moto real y su casco.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy estable y resistente. Afianza el equilibrio de los niños de forma segura.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Favorece la motricidad global, la orientación espacial y confianza en las propias capacidades. Conceptos básicos de seguridad vial.



2-5

Edad

Duplo set tren de inicio

LEGO, S.A.



Juguete de piezas para construir un circuito de paso de un tren. Incluye un puente, apeadero, surtidor de gasolina y 3 muñecos articulados.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y Abacus. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Dispone de detención automática. Instrucciones claras y sencillas. Facilidad de encaje y gran durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la coordinación ojo-mano y la organización espacial, el juego simbólico y la imaginación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque inventan historias. Les gusta el movimiento sobre la vías, los sonidos durante la marcha y la carga de combustible.



3-4
Edad

Bicicleta sin pedales blanca

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Bicicleta sin pedales fabricada en metal con complementos de plástico. Dispone de ruedas silenciosas y puños blanditos.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy adecuada para aprender a controlar el equilibrio. Sencillez y gran durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Ejercita la coordinación de movimientos y la orientación espacial. Favorece la adquisición de hábitos de vida no sedentarios.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque la rapidez con la que se mueven les proporciona sentimiento de autonomía.

3-4
Edad

Laberinto mediano vaca

ANDREU-TOYS



Soporte de madera con laberinto que permite llevar las piezas de una lado a otro. Incluye pieza de madera encajable.

A la venta en: lafamiliaonline.com. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque pueden girar las piezas en el laberinto. Temática animales y colorido.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy estable y cómodo de transportar. Gran robustez, duración y manejabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Desarrolla la coordinación ojo-mano y la capacidad espacial. Ejercita la atención, la observación y el razonamiento intuitivo.

3-5

Edad

Batería sencilla

CLAUDIO REIG, S.L.



Batería fabricada en plástico que incluye bombo con pedal, 2 baquetas y platillo de metal. Disponible en varias licencias: Ben 10, Gormitis, Hello Kitty...
A la venta en: Toy Planet y Juguetos.
Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque es de sus personajes preferidos. Imitan roles adolescentes relacionados con la música.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Afianza el sentido del ritmo y fomenta la desinhibición. Estabilidad y buena calidad de sonido.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

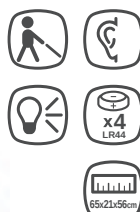
Juego simbólico. Desarrolla la coordinación de movimientos la atención y la discriminación auditiva.

**3-5**

Edad

Patinete luminoso

JUGUETOS



Patinete de tres ruedas fabricado en metal y plástico. Tiene luces laterales intermitentes que se encienden durante juego.

A la venta en: Juguetos. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es estable y de fácil manejo. Se venden por separado.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Los expertos destacan: Juego de ejercicio. Ejercita la motricidad, la coordinación de movimientos y el equilibrio. Favorece la orientación espacial y estimula el ejercicio físico.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque corren con el patinete de un lado a otro y tiene luces que lo hacen más divertido.



Perfiles Sociales Infantiles



Desde **AIJU** se han realizado desde 2010 diferentes estudios con más de 1.500 niños españoles entre 4 y 12 años de edad, en los que se han analizado diferentes aspectos de la vida de éstos en base a: Las actividades que realizan, sus intereses, preferencias, música, lectura, ídolos, aceptación de las nuevas tecnologías, etc.

Estas investigaciones han permitido diferenciar **7 perfiles sociales infantiles** en los niños y niñas actuales. ¿Qué son perfiles sociales? Son tipologías diferentes de niños y niñas que muestran

características diferentes respecto a otros. A continuación se detallan estas tipologías:

Los perfiles sociales infantiles son evolutivos, por ejemplo: a los 5 años una niña puede pertenecer a un perfil social “infantil”, a los 6 años ser una niña Princesa, a los 8 años una niña Femenina y a los 10 una niña Tecnológica. Además el estudio muestra como ni todos los niños varones son deportistas, ni todas las niñas son princesas.



TECNOLÓGICOS

Representan el 15,2% y su edad está comprendida principalmente entre los 8 y los 12 años. Un 56% son niños y un 44% niñas. Las nuevas tecnologías son una de sus mayores motivaciones. Es uno de los grupos que menos libros lee, aunque de los que más revistas compra. Es decir, leen pero no en un formato “tradicional”, prefieren revistas e internet. Les gustan los productos que les otorgan la sensación de “ser los que mandan”, los que dirigen y tienen el control.



PRINCESAS

Representan el 12,5% y su edad está comprendida principalmente entre los 4 y los 6 años. Un 4% son niños y un 96% niñas. Sus temáticas preferidas son las princesas, el género romántico y las series, dibujos y películas con protagonistas femeninas. Sus juguetes preferidos son las muñecas.



FEMENINAS

Representan el 15,7% y su edad está comprendida principalmente entre los 6 y los 10 años. Un 2% son niños y un 98% niñas. Es el perfil social que más se interesa por la moda y el aspecto físico. Las muñecas y peluches siguen siendo uno de sus juguetes preferidos, sobre los que demandan un mayor realismo y aspiracionalidad.





DEPORTISTAS

Representan el 23,6% y su edad está comprendida principalmente entre los 7 y los 12 años. Un 90% son niños y un 10% niñas. Casi el 60% de los niños deportistas pertenece a algún equipo organizado. Su motivación más fuerte es la competitividad, buscan ser el más rápido, el más fuerte. Por ello muestran un gran interés en productos que les permitan explotar, enseñar y mejorar sus habilidades.



NATURA

Representan el 14,2% y su edad está comprendida principalmente entre los 4 y los 9 años. Un 55% son niños y un 45% niñas. Los niños Natura suelen vivir en núcleos de población alejados de las grandes ciudades. Normalmente pertenecen a una clase social media o alta. Buscan juguetes que les permitan salir de casa y estar en contacto con los animales y la naturaleza.





AVENTUREROS DE LA TELE

Representan el 13,9% y su edad está comprendida principalmente entre los 4 y los 7 años. Un 70% son niños y un 30% niñas Les gustan las aventuras, la acción, los superhéroes, etc. Es uno de los perfiles sociales más imaginativos. Les encanta ser el más rápido, el más fuerte, las luchas, ser el héroe, el que salva a la gente, pero sin mucha acción física real. Ellos prefieren estar descansando tranquilamente en el sofá viendo la tele, mientras desarrollan toda esa actividad en el mundo imaginario.



INFANTILES

Representan el 4,9% y su edad está comprendida principalmente entre los 4 y los 5 años. Un 55% son niños y un 45% niñas Es un grupo de transición, muy marcado por su temprana edad y la indefinición de sus intereses. Muchas veces no saben cómo expresar toda su imaginación y creatividad. Utilizan los juguetes, dibujos, manualidades, etc. como medio para poder expresar su fantasía y creatividad.



de 3 a 6 años

COMIENZA LA AUTONOMÍA

Después de los 3 años de edad, el niño, **comienza una etapa de cierta autonomía y autosuficiencia**. El colegio y los amigos entran a formar parte de su experiencia diaria, y sus capacidades tanto cognitivas, como comunicativas o motoras empiezan a percibirse como algo más elaboradas o controladas.

Juego y vida cotidiana van estrechamente unidos en esta etapa, ya que, en casi todas las situaciones y contextos tienden a experimentar, entender y aprender con una actitud lúdica.



3-5

Edad

Pista con coches divertidos

ANDREU-TOYS



Pista en zig-zag de mini-coches fabricada en madera. Los vehículos descienden por 4 tramos de pista y finalmente salen despedidos. Incluye 4 coches.

A la venta en: www.lafamiliaonline.com.
Menos de 20€



▶ A LOS PADRES LES INTERESA:

Destaca por la calidad de sus materiales. Es un juguete sencillo de gran atractivo y fácil manejo.

▶ LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la orientación espacial y la rapidez visual.

3-5

Edad

Automath

MINILAND, S.A.



Maletín con 36 vehículos y 12 fichas ilustradas. Incluye guía didáctica con múltiples actividades y juegos.

A la venta en: Abacus y Dideco. Entre 20 y 40€



▶ A LOS PADRES LES INTERESA:

Resistente y original. Incluye muchas propuestas de juego, adecuadas tanto para el juego en familia como para la escuela.

▶ LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Facilita la adquisición de los primeros conocimientos matemáticos. Ejercita el razonamiento y la atención.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque juegan con vehículos mientras aprenden formas, colores y números.



3-5
Edad

First bike

CHICCO (ARTSANA SPAIN,S.A.U.)



Bicicleta sin pedales fabricada en metal con ruedas silenciosas de goma dura. Pintura color metalizado.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Estructura ligera y ergonómica, regulable en altura para garantizar el confort de uso. No recomendable para niños de peso mayor a 25Kg.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ejercicio. Ejercita la motricidad global y la orientación espacial.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden desplazarse rápidamente. El efecto metalizado del color les parece muy moderno.

3-5
Edad

Claws 6v

INJUSA



Vehículo a batería para montar el niño tipo moto de ruedas anchas. Incluye ruedines de apoyo.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 80 y 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene un aspecto muy real y les encanta conducirla libremente y la posición que adoptan encima de la moto.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Alcanza una velocidad máxima de 5-6 Km/h. Gran estabilidad y fácil conducción. En las edades más bajas puede usarse con los ruedines de apoyo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la lateralidad, la orientación espacial y el equilibrio.

3-5

Edad

Evo the amazing spider-man 12v

INJUSA



Vehículo a batería para montarse el niño con diseño de Spiderman y capacidad en su interior para dos niños. Tiene marcha atrás.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Más de 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se sienten adultos y autónomos conduciendo su deportivo y recrean situaciones propias del personaje. Les encanta acelerar.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es fácil de conducir y alcanza una velocidad máxima de 4-5 Km/h. Es robusto y estable.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la lateralidad y la orientación espacial.

3-6

Edad

La banda micrófono c/ luz + efectos

JUGUETOS



Micrófono de mano que emite luces y sonidos. Con efecto amplificador.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es divertido y muy fácil de utilizar. Resistente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Favorece la desinhibición y mejora la autoestima. Estimula la atención auditiva y el sentido del ritmo.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les permite experimentar con su propia voz. Les encantan los efectos de los aplausos y las melodías.



3-6
Edad

Megaventura casita camping

JUGUETOS



Casita plegable de tela impermeable, tipo camping. Permite entrada a uno o más niños. Tiene 2 puertas. Incluye travesero para mantener tenso el techo.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es ligera, sencilla de montar, desmontar y guardar en su bolsa con asas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego Simbólico. Favorece la socialización. Estimula el movimiento corporal. Desarrolla la imaginación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es un lugar propio y secreto donde llevar sus cosas, esconderse, reunirse con los amigos. Pueden llevarla con ellos fácilmente.

3-6
Edad

Jungla sobre ruedas taxicrab

FAMOSA



Barco montado con ruedas. Un trampolín y las puertas comunicadas a modo de tobogan dan juego al personaje animal incluido.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan e imaginan historias de la serie. Es de un color atractivo y lleva un personaje cangrejo.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Está fabricado en plástico de gran calidad. No precisa montaje.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Favorece la habilidad manual y la orientación espacial.

3-6

Edad

El avión de Caillou

FAMOSA



Avión con ruedas y lateral abatible para poder jugar en su interior. Tiene escaleras para subir y bajar del avión, vehículo suministrador de gasolina, portamaletas y cesta para animales. Incluye a Caillou piloto y una mascota.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es de Caillou y pueden encender las luces de las alas. Les gusta suministrarle gasolina al avión con la manguera.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Pueden recogerse todos los accesorios en el interior del avión. Alta resistencia y manejabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, la habilidad manual, y el lenguaje.

3-6

Edad

Conjunto guitarra y micro

CLAUDIO REIG, S.L.



Conjunto musical de guitarra y micrófono fabricado en plástico. El micrófono amplifica la voz. Disponible en varias licencias.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite el juego compartido, ya que son dos elementos independientes. Sencillez, atractivo y fácil manejo. Se venden por separado.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, la capacidad expresiva, la desinhibición y la coordinación ojo-mano.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden cantar por el micrófono y el efecto amplificador.

3-6
Edad

Caravana de mascotas de Mattel

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Vehículo que simula una caravana para mascotas. Tiene columpio, sube y baja y tobogán... Incluye a Minnie y 3 mascotas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es plegable y tiene asa, lo que facilita su transporte. Gran calidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y permite expresar la afectividad hacia los animales.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque son animalitos y personajes conocidos. Pueden colocarlos en muchos sitios distintos.

3-6
Edad

Dora sirena nadadora

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Muñeca Sirena, Dora Exploradora. Juguete de agua muy compacto, de plástico. Accionando un resorte en la cola, se zambulle y nada. Incluye peine.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les divierte y sorprende que Dora sirena salte al agua y nade sin pilas. Se puede peinar y ponerla guapa.

A LOS PADRES LES INTERESA:

No necesita pilas. Está fabricada con un material de calidad, resistente y totalmente estanco para el agua.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Favorece la aceptación de los momentos relacionados con el agua (baño, piscina...).

3-6

Edad

Educa touch junior, aprendo el abecedario, aprendo a contar

EDUCA BORRÁS, S.A.



Juego educativo para aprender las letras o los números. Incluye 12 láminas con juegos y actividades de dificultad progresiva. Juego individual o compartido y con tres modalidades de juego diferentes. Se venden por separado.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque parece una tablet, es interactivo y les acerca de una manera lúdica a aprendizajes sobre letras y números.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Refuerza aprendizajes escolares: reconocimiento de letras, primeras palabras, vocabulario básico, números del 1 al 20, relacionar cifra y cantidad, etc. En las primeras edades necesita ayuda adulta.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

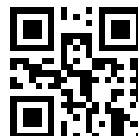
Juego de reglas. Fomenta la memoria y el razonamiento. Estimula el aprendizaje activo y enriquece el vocabulario.

3-6

Edad

Kukis. Mono abracitos

FAMOSA



Peluche de cuerpo y cabeza rígidos con extremidades muy blanditas. Con gomas en sus manos y pies para poder engancharse. Incluye chupete y banana.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se puede lavar en la lavadora. Diseño original.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la afectividad. Favorece la expresión de sentimientos hacia los animales.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden llevarlo colgado de muchas maneras juntando sus pies y/o manos. Les resulta simpático y afectivo por su aspecto.



3-7
Edad

Megasketcher

MEGASKETCHER DE TOMY



Pizarra magnética con lápiz de dos puntas y 4 sellos con figuras originales. Se borra "mágicamente" al desplazar el borrador que sube automáticamente a diferencia de otras pizarras.

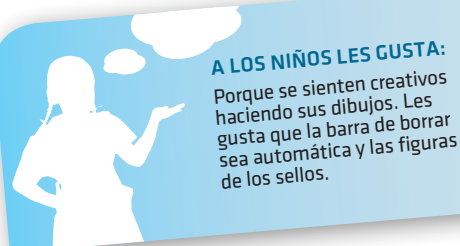
A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us, Don Dino y King Jouet. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

El lápiz magnético está sujeto y encaja en su departamento, lo que evita su pérdida. Sencillo, resistente y de fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita el control del trazo, la creatividad, la motricidad fina y la atención.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque se sienten creativos haciendo sus dibujos. Les gusta que la barra de borrar sea automática y las figuras de los sellos.

3-7
Edad

Bucky barco pirata musical

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Barco pirata con ruedas. Incluye 3 personajes, canciones y varias propuestas de juego (cañón, tobogán, cocodrilo). Al desplazarlo se balancea como si navegara de verdad.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque imaginan aventuras de piratas. Lleva personajes de la serie. El cañón dispara.

A LOS PADRES LES INTERESA:

No es necesario montaje. Plástico de gran calidad. Los personajes pueden guardarse en el interior. Incluye pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula la imaginación. Desarrolla la habilidad manual, el lenguaje y la orientación espacial.

3-7

Edad

Caja formas magnéticas

ANDREU-TOYS



Maletín de madera que se convierte en una pizarra magnética. Incluye 42 piezas geométricas imantadas y 24 tarjetas con figuras.

A la venta en: www.lafamiliaonline.com. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque las piezas están imantadas y son de vivos colores. Lleva láminas con muchos modelos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es sencillo y atractivo. La maleta es práctica para la recogida del juguete.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Ejercita la atención y aprendizaje de formas, tamaños y colores. Desarrolla la creatividad y la habilidad manual.

3-7

Edad

Coche muñeca 3 x 1

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Cochecito de muñecas que se puede usar como cuco independiente. Se convierte también en silla de paseo con marcha hacia delante o hacia atrás.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 60 y 80€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Sus ruedas delanteras giran completamente, lo que hace que se desplace suavemente. Es ligero y fácil de manejar.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, la reproducción de roles adultos y la expresión afectiva. Mejora la orientación espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es muy realista y tiene posibilidades de conversión. Se sienten como auténticos padres paseando a sus bebés.

3-7

Edad

Manualidades pizarra y bloc magnéticos

JUGUETTOS



Pizarra magnética con tres sellos de figuras geométricas. Se borran mágicamente al desplazar el borrador. Incluye una pizarra magnética de tamaño pequeño.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Los lápices magnéticos se encajan a la estructura lo que dificulta su pérdida. Sencillez, fácil manejo y valor de juego.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita el control del trazo, la creatividad, la motricidad fina y la atención.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque dibujan libremente y decoran con los sellos. Les sorprende que los trazos sean de colores diferentes.

3-7

Edad

Martina aprende a andar

HASBRO IBERIA



Muñeca interactiva que emite frases y aprende a andar. Funciona al apretarle la barriga. Si la coges de las manitas camina sin balancearse y si la sueltas anda más inestable.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

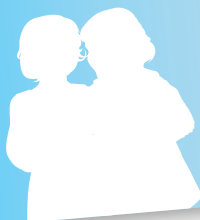
Porque les sorprenden las diferentes formas de caminar. Es muy gracioso verla tambalearse.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Su funcionamiento es simple y sus movimientos muy reales. Incluye pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y favorece la afectividad. Acerca a roles de cuidado de bebés.



3-7

Edad

Cocina 4 modulos con luz

COLOMA Y PASTOR, S.A.



Gran cocina de plástico muy resistente. Incluye lavadora, nevera, horno, encimera, fregadero además de luz, papelera de reciclaje, pizarra y otros accesorios.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque se sienten auténticos chefs. Les sorprende su gran tamaño y el soporte para colocar las copas.

A LOS PADRES LES INTERESA:
Puede contribuir al aprendizaje de las responsabilidades domésticas. Robustez, estabilidad y resistencia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:
Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, el lenguaje y vocabulario, así como la socialización y la habilidad manual.

3-7

Edad

Elefun

HASBRO IBERIA



Al accionar el juguete sale aire por la trompa y ésta se pone vertical. El aire hace volar las mariposas y los jugadores tienen que cazarlas.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:
Es muy divertido y favorece el ejercicio físico. Una atractiva manera de iniciarse en un juego de reglas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:
Juego de reglas. Favorece la motricidad y la coordinación de movimientos. Ejercita la rapidez, la atención y la socialización.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque se divierten cuando salen volando las mariposas, moviéndose y compitiendo para cogerlas.

3-7

Edad

Castillo interactivo imaginext

FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Castillo medieval con varias opciones de montaje. El castillo reconoce los disparos del cañon y responde con sonidos y locuciones. Incluye tres guerreros y DVD con historias fantásticas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 60 y 80€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se guarda todo en su interior. Resistente y estable. Sorprendente por sus funciones. Permite interactuar con otros accesorios no incluidos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula el juego fantástico basado en la imaginación. Desarrolla el lenguaje.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan a héroes, tienen el control de mecanismos, efectos y sonidos que lo hacen muy real. Estructura compacta.

3-7

Edad

Pair game

MINILAND, S.A.



Juego de memoria y asociación cuyo objetivo es encontrar parejas. Contiene 12 láminas ilustradas a doble cara, tablero con tapa abatible y 16 tapas.

A la venta en: Abacus y Dideco. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque incluye muchas láminas y con ilustraciones tan diferentes.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy adecuado para el juego en familia. Sencillez, fácil manejo y gran resistencia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la memoria, la atención y el razonamiento. Favorece la discriminación visual y la capacidad de relación.

3-7

Edad

Mini Mimitos mi bebe

JUGUETTOS



Muñeco bebé de cuerpo blandito con cabeza y extremidades de plástico. Incluye chupete con cadena y al apretarle la barriguita llora y dice mamá y papá.

A la venta en: Juguettos. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les gusta cuidarlo y sentirse como sus padres. Les sorprende el agradable olor que desprende.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Facilita la expresión de sentimientos. Sencillez, fácil manejo y ligereza.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula la imaginación y el lenguaje. Favorece la comprensión de la relación causa-efecto.



3-8

Edad

Nenuco y su hermanito

FAMOSA



Muñeca Nenuco y su hermanito pequeño de relleno blandito. Incluyen peine, chupete y libro de familia.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Interesante para familiarizarse con la llegada de un nuevo hermanito. Durabilidad y fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y favorece la recreación de roles adultos. Posibilita la expresión de la afectividad.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque la muñeca se puede peinar. Son dos hermanos para cuidar y pueden crear historias con ambos.



4-7
Edad

Pinta tu casita

FEBER de FAMOSA



Casita de cartón que puede decorarse a gusto del niño. Incluye maletín con colores, acuarelas, rotuladores etc. Su tamaño y resistencia permiten la entrada de uno o más niños.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es de fácil montaje. Combina manualidades e imitación. Oportunidad para compartir juego padres-hijos personalizando el juguete.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Permite la iniciación en conceptos de reciclado. Desarrolla la imaginación, creatividad, la habilidad manual y motricidad global.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden decorar y colorear a su gusto además de jugar a casitas y tener su propio "escondite".

4-7
Edad

Fábrica de caramelos

HASBRO IBERIA



Máquina para modelar plastilina con la que se pueden crear formas de caramelos y golosinas de plastilina. Incluye moldes y herramientas de modelaje y 4 botes de pasta.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan con plastilina. Crean caramelos de varios colores. Giran la manivela para dosificar la pasta.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se recoge fácilmente. Atractivo, entretenido y de fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la motricidad fina y la precisión. Desarrolla la imaginación y la creatividad.

4-7

Edad

Set entrenamiento con circuito looping

CHUGGINGTON DE TOMY



Circuito de entrenamiento de la serie Chuggington. Incluye rampa, lanzadera motorizada y looping final. Botón de salida y desvío.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us, Don Dino y King Jouet. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque crean historias basadas en la serie de TV. Les sorprende el looping final y salto, al pasar por la lanzadera.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es de fácil manejo e incluye un tren (Wilson) como vehículo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Ejercita la organización espacial y la atención.



4-7

Edad

Proyector mochila Dora

FAMOSA



Proyector para dibujar que al plegarse queda recogido en una mochila. Incluye 10 láminas con 40 dibujos para proyectar.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Funciona con pilas. Tiene nitidez de imagen y gran valor de juego.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Facilita el control del trazo y la asociación números-colores; la coordinación ojo-mano, la concentración y la autoestima.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se convierte en mochila y tiene compartimentos. Es de Dora la Exploradora. Crean sus dibujos con buenos resultados.



4-8
Edad

Nenuco tiene hipo

FAMOSA



Muñeco bebé interactivo que emite balbuceos y tiene hipo. El hipo se le va dándole un pequeño susto. Si le soplas en la cara se ríe.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es ligero y manejable. Mecanismo sencillo pero muy atractivo y original. Pilas incluidas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Favorece la afectividad. Contribuye al aprendizaje de roles adultos relacionados con el cuidado de los bebés.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque su mecanismo sorprende, se sienten verdaderos padres del bebé. Les resulta muy gracioso cuando cierra los ojos al soplarle.

4-8
Edad

Granja maletín

PLAYMOBIL



Casa maletín que se convierte en una granja. Incluye decorados rústicos que le otorgan calidez y atractivo, 4 figuras humanas, 15 animales y accesorios para sus cuidados.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque incluye animalitos y parejas de distintos tamaños y especies. Lleva alimentos y detalles para jugar con ellos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se transporta con asa y se recoge fácilmente (previniendo la pérdida de piezas pequeñas). Temática y formato muy atractivo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la motricidad fina. Favorece la afectividad. Introduce en la responsabilidad por el cuidado de seres vivos.

4-8

Edad

Nenuco restaurante

FAMOSA



Restaurante con mostrador extensible, mesa, micrófono amplificador, etc. Incluye muñeco y gran cantidad de accesorios.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque lleva comiditas y un bebé. Las máquinas de bebidas funcionan de verdad al meterles líquido. Les encanta jugar a restaurantes.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es una temática muy atractiva para los niños. Posee gran valor de juego y cuidados detalles.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula la imaginación y la recreación de roles adultos. Ejercita la habilidad manual y familiariza con vocabulario de la temática.

4-8

Edad

Pin y Pon. Centro comercial

FAMOSA



Escenario de juego que reproduce un centro comercial con varias plantas. Dispone de hamburguesería, tiendas de ropa, joyas, chucherías... Incluye 2 figuras y accesorios.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Presenta un diseño cuidado y gran cantidad de detalles.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y mejora la habilidad manual.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan a ir de compras, interpretan escenas adultas. Les sorprenden las puertas, las escaleras mecánicas y los probadores.



4-8
Edad

Barriguitas granja naranja

FAMOSA



Casita que se despliega y representa una granja. Incluye 1 personaje y varios animales con los que jugar en la granja a: ordeñar la vaca, la gallina poner huevos...

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es resistente y al cerrarse queda todo recogido en su interior. El asa facilita su transporte.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y ejercita la motricidad fina. Acerca al niño a algunas tareas propias de una granja.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

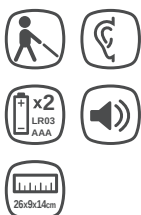
Porque la temática granja y animales les resulta muy atractiva. Tiene muchos detalles y posibilidades de juego.

4-8

Edad

Figuras electrónicas avengers

HASBRO IBERIA



Muñecos articulados con funciones en sus brazos propias de cada personaje. Emite sonidos.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque reproducen movimientos y hacen sonidos. Crean historias de superhéroes. Son personajes conocidos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es de fácil manejo. Forma parte de una colección, se venden por separado. Incluye pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la expresión verbal al reproducir historias relacionadas con el mundo fantástico.

4-8

Edad

La casa del árbol de Pet Shop

HASBRO IBERIA



Escenario de juego que simula una casa-árbol. Incluye mascota y diversos accesorios. La mascota camina sola al accionarla y algunos elementos de la estructura se mueven al ser manipulados. A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene mecanismos, por ejemplo al girar la rueda sube y baja el ascensor.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Los accesorios pueden quedar recogidos en la estructura. Estabilidad, resistencia y fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la expresión verbal. Ejercita la motricidad fina.

4-8

Edad

Tragabolas

HASBRO IBERIA



Clásico juego de mesa en el que gana el hipopótamo que haya tragado más bolas. Los jugadores han de presionar la cola para intentar que se trague las bolas.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite 2 formas de juego. Propuesta de juego sencilla y entretenida.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la rapidez y la atención visual. Favorece la socialización.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque resulta emocionante jugar con todas las bolas a la vez. Es muy rápido. Se divierten y se ríen mucho.



4-8

Edad

Baby Pony

HASBRO IBERIA



Pony de peluche interactivo. Si le das su zanahoria para comer, mueve la boca y hace sonidos de masticar. También relincha.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Más de 100€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Incorpora desconexión automática y sensor de sonidos. Incluye pilas de demostración.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Favorece la expresión de sentimientos y facilita la familiarización con el cuidado de los animales.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es muy real por sus movimientos de cabeza y sonidos. Les encanta peinarlo.

4-8

Edad

I love Minnie, peluquería

FAMOSA



Estructura de juego que simula una peluquería, con accesorios como peine, ganchos, extensión... Tiene secador de cabeza, espejo, grifo y asiento para lavar la cabeza a Minnie.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden poner guapa a Minnie, hacerle mechas de purpura y lavarle la cabeza sentadita.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Facilita la reproducción de roles adultos relacionados con oficios. Posee una alta calidad y cuidado diseño.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la motricidad fina y la habilidad manual. Desarrolla la imaginación y el lenguaje.

4-8

Edad

Nenuco consulta médica con 2 muñecos

FAMOSA



Consulta médica que incluye dos muñecos, maletín con instrumental y camilla articulada. Un muñeco tiene el sarampión y otro estrabismo que se corrige al ponerle las gafitas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene accesorios para el cuidado a los bebés. Les encanta el "efecto" de curación de las manchitas y los ojos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Contribuye a reducir miedos infantiles relacionados con médicos. Gran valor de juego y atractiva temática.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

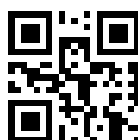
Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y el vocabulario médico. Ejercita la habilidad manual. Interesante para desmitificar problemas oculares comunes.

4-8

Edad

Power trains. Set grande. Tren de mercancías

FAMOSA



Pista de tren con locomotora y 4 vagones. Se acciona con un pulsador encima de la locomotora. Tiene dos velocidades. Incluye 49 piezas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Tiene más de 5 metros de circuito. Fácil de montar y desmontar. Buen anclaje. Permite diferentes montajes.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la atención, el razonamiento, la imaginación y la organización espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden construir sus propios circuitos cambiando la posición de las piezas. Temática trenes muy atractiva.



4-8

Edad

Cenicienta princesa luces mágicas

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Muñeca de la Princesa Cenicienta. Al pulsar el collar, se le ilumina el vestido a la vez que emite música.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

También se vende la carroza y los caballos del mismo cuento. Incluye pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación, la fantasía y el lenguaje.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque lleva vestido y zapatos de princesa. Tiene luces de estrellas y sonido de varita mágica. El collar es un "diamante".

4-8

Edad

Nenuco guardería divertida

FAMOSA



Escenario de juego que reproduce una guardería para Nenuco. Tiene un rincón de mascotas, donde ha nacido un pollito, un pez y un hamster. Tiene un cajón con disfraces y un cambiador para cambiar a Nenuco que se hace pis y se tira pedetes con olor a colonia. Incluye muñeco.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les encanta disfrazar al muñeco y pintarlo, jugar con los animales y les da risa que se tire pedetes o haga pipí.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Todo queda recogido en su estructura. Diseño y componentes compactos. Mucha jugabilidad. Aporta juego para otros muñecos por tratarse de una escuela.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y facilita la reproducción de roles adultos. Ejercita la motricidad fina y la organización espacial.

4-8

Edad

Pin y pon, Casita en la nieve con figuras

FAMOSA



Casita de muñecos Pin y Pon ambientada en la nieve. En el exterior tiene rampa deslizante, trineo, lago de agua helada para patinar, muñeco de nieve, moto de nieve... y dentro de la casa hay chimenea, cama, etc. Incluye 3 muñecos y una mascota.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque hay multitud de actividades que poder hacer con pin y pon. Les encanta que los muñecos se deslicen por la rampa sin caerse.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Dispone de gran cantidad de accesorios. Temática muy atractiva. Completo y de cuidado diseño.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la habilidad manual, la imaginación y la organización espacial.

4-8

Edad

Barriguitas supermercado

FAMOSA



Escenario de juego que simula un supermercado. Contiene varias secciones: carne, frutas y verduras, congelados... y múltiples accesorios: carrito, caja registradora, turno y muchos productos. Incluye 3 personajes.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Destaca por sus cuidados detalles y acabados. Temática de gran atractivo y enorme jugabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y la habilidad manual. Ejercita la expresión verbal en la reproducción de roles adultos.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene muchos accesorios. Pueden hacer que la barriguita ande arrastrando el carrito metiendo los dedos en sus botas.





Sabías que...?

...antiguamente
el color rosa era utilizado
para vestir a los niños y el azul
a las niñas?



...con juguetes
se multiplica
por dos la
actividad física
de los niños?



...sorprender a los niños
con una reacción nuestra
inesperada y con humor es
mucho más efectiva que
cualquier reprimenda?



...de niños reíamos
en promedio unas
100 veces al día
y de adultos no
superamos ni 20?





...el 61 % de los niños de 6 a 9 años utiliza el móvil para jugar?



...la música traslada emociones a los niños de forma mucho más clara para ellos que las propias palabras?



...si los niños juegan con muñecas bebé se implicarán mucho más de padres en las tareas de cuidados de sus hijos?



...el juego y la actividad física generan endorfinas, que son las hormonas del placer y la felicidad? Por eso a los niños les gusta tanto jugar!!

...sólo el 45% de los niños varones de 4 a 12 años tienen en la actualidad el perfil de lucha, acción o deportista?



de 6 a 9 años

ASUMIR RESPONSABILIDAD

En esta etapa los niños **empiezan a asumir pequeñas responsabilidades**; su memoria y su atención son mucho mayores, conversan con fluidez, consolidan sus capacidades lecto-escritoras y se muestran más independientes, aunque todavía necesitan mucha ayuda del adulto para organizar su vida y tomar decisiones.

Siguen disfrutando mucho con la actividad lúdica; el juego simbólico y de movimiento aún tiene un papel relevante, pero se incrementa considerablemente el interés por los juegos de reglas, las manualidades, las construcciones y los videojuegos.



4-9

Edad

Barco pirata de ataque

PLAYMOBIL



Barco pirata realizado en plástico rígido con velas de tela y 176 piezas de detalle para montarlo. Incluye 4 personajes, un póster y pegatinas para decorar.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque inventan historias fantásticas. El barco tiene compartimentos "secretos", proyectiles y flota en el agua.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite recoger todos los accesorios en el interior. Gran jugabilidad, calidad y duración.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la motricidad fina. Desarrolla la imaginación y, al permitir el juego compartido, favorece la socialización.

4-9

Edad

Ken Mini Cooper

BARBIE de MATTEL ESPAÑA,S.A.



Coche sin batería de Ken y Barbie. Reproduce el coche de la marca Mini Cooper en su estética y forma.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy resistente y compacto. No incluye muñecos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y ejercita la orientación espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es grande y moderno. Les gusta meter a sus Barbies/Ken y simular su conducción.



4-9

Edad

Nancy escuela de peluquería

FAMOSA



Busto de Nancy para peinar. Incluye accesorios que permiten hacer muchos peinados, mechas e incluso poner extensiones.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Fácil manejo y gran atractivo. El busto tiene un compartimento donde se pueden guardar parte de los accesorios.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la motricidad fina, estimula la creatividad y facilita la reproducción de roles adultos.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque su tamaño les facilita poner guapa a Nancy peinándola de diversas maneras. Les encanta hacer mechas.

4-9

Edad

Casa de vacaciones

BARBIE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Casa de dos plantas con 4 estancias diferentes, aseo, habitación, salón y cocina. Incluye accesorios de cocina y comidita.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan a roles adultos. Transmite la idea aspiracional de compartir casa con amigos. Les encantan los accesorios.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se monta fácilmente. Es una estructura sólida y compacta. No incluye muñeca.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y organización espacial. Ejercita la motricidad fina y facilita los hábitos de orden.

4-9

Edad

Barbie y su parque de perritos

BARBIE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Muñeca Barbie y miniparque para sus dos mascotas. Un perrito se activa con el sonido de palmas que emite la muñeca al accionar un resorte de su espalda.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque la perrita madre se desplaza con pilas y se puede ensartar con el cachorro para desplazarse juntos. Muchos accesorios.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es entretenido y de fácil montaje.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Contribuye a la expresión de la afectividad y el amor por los animales.

4-9

Edad

Carroza transformación mágica de Cenicienta

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Carroza de Cenicienta con caballo. Cubierta con una tela, simula una calabaza. Estirando 2 cuerdas se transforma en carroza. Ruedas abatibles para su transformación.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque transmite la fantasía y magia del cuento. Sorprende la transformación de calabaza a carroza.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite reproducir secuencias del cuento. La transformación es fácil. No incluye muñeca.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación. Su desplazamiento favorece la orientación espacial.

4-9

Edad

Spiderman lanzador de redes

HASBRO IBERIA



Muñeco articulado que representa a Spiderman. Las telarañas salen disparadas al apretar los botones de la espalda. Incluye peana de cartón con el dibujo de otro personaje de ficción.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un muñeco resistente y de calidad que se mantiene en pie.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la imaginación y expresión verbal a la hora de reproducir historias relacionadas con el personaje.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque inventan historias fantásticas relacionadas con el superhéroe. Les sorprende la velocidad con la que salen telarañas.

4-9

Edad

Barbie merliah “una aventura de sirenas 2”

BARBIE de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Muñeca articulada con tabla de surf que se convierte en cola de sirena. Su pelo y tatuaje cambian de color con agua helada.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes y Toys R Us. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se transforma la tabla de surf en cola de sirena, es como si tuvieran dos muñecas en una.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es ligera y de fácil manejo. Mezcla dos conceptos de muñeca atractivos: la fantasía, mundo de sirenas y el deporte.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la motricidad fina y desarrolla la imaginación.

4-10

Edad

Batería - Manta

COMERCIAL B.P. DE JUGUETES, S.L.



Batería-Manta con todos los elementos de la batería. Se puede tocar libremente o siguiendo el ritmo de música pregrabada. Entrada de audio externo. Incluye micrófono para cantar.

A la venta en: King Jouet y Dideco.
Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se sienten mayores tocando la batería. Les encanta escuchar ahí su música preferida y seguir el ritmo con facilidad.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Buen sonido y sensibilidad de uso. Tiene control de volumen. Ocupa muy poco espacio, enrollable, de tela plastificada.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la creatividad. Estimula el sentido del ritmo y la iniciación en la música.



4-12

Edad

Activity play

COMERCIAL B.P. DE JUGUETES, S.L.



Juego con mando. Permite 6 actividades lúdicas de reconocimiento, memoria, matemáticas, formas y colores. El mando es autocorrectivo, permite elegir juego, emite voz y sonido.

A la venta en: King Jouet, Diver Drak, Drim y Jugueterías Poly. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Propone 6 formas de jugar. Genera diversión y permite repasar contenidos escolares. Originalidad y sencillez.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la atención, la memoria, la rapidez, el razonamiento y la motricidad.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque dependiendo de donde se coloquen las fichas, el juego puede ser estático o exigir desplazamiento.

4+

Edad

Juguettos consola pdc táctil negra con 120 juegos

JUGUETTOS



Consola portátil de videojuegos con pantalla táctil. Incluye más de 100 juegos con diferentes niveles de dificultad.

A la venta en: Juguettos. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque pueden ir seleccionando y jugar a muchos juegos diferentes.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Se puede conectar a la TV. Batería de litio. Tamaño reducido y ligereza.



LOS EXPERTOS DESTACAN:

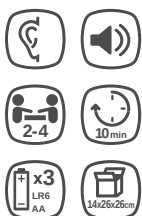
Juego simbólico. Desarrolla la habilidad manual y el razonamiento. Dependiendo del juego puede desarrollar la creatividad, la imaginación y el lenguaje.

5-7

Edad

Doña Araña Pataslargas

IMC TOYS, S.A.



Juego de mesa que consiste en rescatar a los insectos sin despertar a la araña. 2 formas de juego: 1) gana quien alcanza el número de bichos asignado sin despertarla, o 2) quien consigue reunir 4 bichos del mismo color.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque es divertido y gracioso ver saltar a la araña.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Tiene 2 niveles de dificultad muy fáciles de entender. Ideal para jugar en familia.



LOS EXPERTOS DESTACAN:

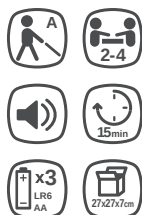
Juego de reglas. Ejercita la motricidad fina y la coordinación ojo-mano. Facilita la socialización.

5-7

Edad

Descubre los sonidos electrónico

JUGUETES FALOMIR, S. A.



Juego para descubrir sonidos de animales y familiares. 2 modalidades de juego y 3 niveles de dificultad. Contiene 4 fichas de doble cara que se sitúan en los tableros, y un pulsador. Gana el primero que consigue "bingo".

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos, Toys R Us y otras jugueterías. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les divierte el juego de bingo, y el hecho de adivinar sonidos y pulsar el mando central.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Juego sencillo y de fácil manejo. Requiere ayuda adulta para enseñar la correspondencia imágenes-sonidos, en el "modo descubrir", antes de iniciar el resto de juegos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Favorece la atención y el razonamiento, desarrolla la socialización y la discriminación auditiva.

5-8

Edad

Los 3 cerditos

IMC TOYS, S.A.



Juego de mesa basado en el cuento. Consiste en construir la "casa" con piezas de paja, madera o ladrillo según las casillas del tablero y resistir el soplo del lobo sin que se caigan.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Hace referencia al cuento de los tres cerditos. Requiere montaje previo adulto. Es sencillo y entretenido.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la motricidad fina, la imaginación y la socialización.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden dirigir el soplo del lobo hacia sus oponentes y decir "Soplaré soplaré y tu casa derrumbaré".



5-8
Edad

Electronic memory game Maya

EDUCA BORRÁS, S.A.



Juego electrónico de atención visual con forma de panal de abeja que consiste en repetir la secuencia de luces y sonidos correctamente.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite el juego individual o compartido. Llamativo y de fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la atención visual y auditiva. Desarrolla la atención y memoria.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque emite luces y sonidos variados. Quieren competir entre ellos y cuando juegan individualmente superarse cada vez.

5-9
Edad

Pista tuning luminator

HOT WHEELS de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Pista tuning con cámara luminosa y lápiz láser que permite tunear el coche en su plataforma giratoria. Tiene 3 discos con diferentes dibujos para proyectar y decorar. Incluye 1 coche.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque el coche es rápido. Se puede decorar y personalizar con rayo láser. Atrae esta afición aspiracional como es el tuning.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Fácil manejo del vehículo. Permite personalizar el coche con 9 dibujos diferentes.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la habilidad manual y la imaginación.

5-9

Edad

Peluquería color mágico de Polly Pocket

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Estructura de plástico que simula un gabinete de belleza. Incluye muñeca y complementos que al entrar en contacto con agua fría o caliente cambian de color.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque cambian el look de la muñeca. La visten, la ponen guapa y hacen como que son peluqueros/as. Consiguen hacerle mechas sin manchar.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Los niños necesitarán agua muy fría o caliente para conseguir el efecto de cambio de color.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla el lenguaje, la imaginación y la motricidad fina, al manipular piezas pequeñas.

5-9

Edad

Activity euros

MINILAND, S.A.



Juego didáctico basado en el dinero con 9 láminas a doble cara, 14 billetes y 24 monedas de plástico. Guía didáctica con distintas formas de juego.

A la venta en: Abacus y Dideco. Menos de 20€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Facilita la familiarización con el dinero y el precio de los objetos. Resistente. Propone diferentes juegos y actividades.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita el cálculo, el razonamiento, la atención y la socialización. Adecuado también para la escuela.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque el dinero parece real, juegan a simular que realizan compras importantes.

5-9

Edad

Nancy aventuras por el mundo

FAMOSA



Colección de muñecas "Aventuras por el mundo": Nancy en una sesión de fotos en Nueva York, de compras por Londres y merendando en París... Incluye diario secreto de viaje con llave, pasaporte, pegatinas y portamascotas para su perrito.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Forman parte de una colección y se venden por separado. Destacan su calidad y cuidados detalles en ropa y accesorios.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la motricidad fina y la imaginación. Favorece el inicio de la expresión de emociones y pequeños secretos.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene muchos detalles, les encantan las muñecas con sus bolsos. Les gusta mucho el portamascotas.



5-9

Edad

Pista doble desafío

HOT WHEELS de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Pista con dos lanzadores y doble looping que permite hacer competiciones y realizar saltos espectaculares. La rampa sincroniza la salida de los coches y el "rescatacoches". Incluye un coche.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les sorprende el túnel giratorio, el "rescatacoches" y la velocidad de los coches. Retan a los amigos en rapidez y destreza.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Fácil manejo y gran atractivo de los loopings. No necesita pilas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la imaginación, la atención y la capacidad de reacción. Favorece la socialización.

5-9

Edad

Mega caos de loopings

HOT WHEELS de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Pista con dos entradas de coches, dos loopings y circuito de curvas practicamente verticales. Los coches salen del looping accionando una palanca. Incluye un coche.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan a chocar, descarrilar al oponente y ser el más rápido. Les sorprende la velocidad conseguida.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Jugabilidad y espectacularidad del producto. Se pueden añadir otros muchos coches al circuito.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la organización espacial y la imaginación.

5-9

Edad

Hotel Polly - Sorpresas

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Escenario de juego que simula un hotel de varias plantas con ascensor con sonido, tobogán, piscina y otras estancias. Se puede dar la vuelta a muchos elementos. Incluye dos muñecas.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juguete atractivo y de gran jugabilidad. Es resistente. La piscina se puede llenar de agua. Los accesorios se sujetan con ventosas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula la imaginación, ejercita la motricidad fina y la organización espacial.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque juegan a un mundo adulto relacionado con vacaciones y diversión. Les encanta la piscina y girar los pisos sin que caigan las cosas.



5-9
Edad

Pista a la vista!

EDUCA BORRÁS, S.A.



Juego de mesa con forma de rollo de película que consiste en adivinar personajes Disney mediante 3 pistas. Ofrece 3 opciones de juego. Contiene 204 enigmas, 8 marcadores de puntos y 48 fichas de personajes.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juego entretenido de fácil manejo y sencilla dinámica de juego.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla el razonamiento y la socialización. Ejercita la memoria y el lenguaje.

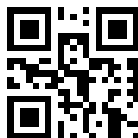
A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden demostrar cuanto saben sobre películas Disney. Les gusta presionar el botón rojo para que aparezca una pista.

5-9
Edad

I love Minnie, diseña tus tarjetas Minnie

FAMOSA



Plataforma de manualidades Minnie para crear y decorar tarjetas de invitación. Incluye láminas, cuños para estampar, pinturas, purpurina, lacitos, pegatinas... y cajón donde guardarlos.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Se puede seguir utilizando aunque se acaben los complementos. Fácil manejo y temática muy atractiva.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la creatividad, la habilidad manual y la imaginación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden diseñarlas a su gusto utilizando todos los accesorios. Les encanta usar el tampón de estampación.

5-10

Edad

Frutilandia

FAMOSA



Pequeño electrodoméstico para preparar helados, zumos o batidos. Contiene máquina, jarra licuadora, jarra batidora, molde para polos y cuchara.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les encanta jugar a hacer comida de verdad. Pueden hacer las 10 recetas que incluye o inventar otras.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Requiere supervisión adulta. Fomenta el interés por cocinar. Permite experimentar con el sabor y las recetas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Fomenta hábitos saludables de alimentación. Mejora la habilidad manual, la creatividad y la autoestima.

5-10

Edad

Pasarela crea tu bisutería de madera 600 pzas.

JUGUETTOS



Plataforma con compartimentos que contienen piezas de madera que permiten realizar accesorios de bisutería. Incluye cordones de colores.

A la venta en: Juguetos. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden crear diferentes accesorios con múltiples piezas de colores, que luego pueden ponerse.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Incluye fichas orientativas con indicaciones de cómo realizar pulseras, collares y anillos. Mucha variedad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la habilidad manual, la creatividad y el gusto estético.



Sabías que...?



...el tiempo dedicado al juego creativo y libre en niños de 9 a 12 años en EEUU ha decrecido un 90% en la última década?



...la risa puede ser la mejor medicina para un niño?

...1 de cada 5 niños interesados por deporte en España es una niña?



...los contenidos más visitados por niños y adolescentes en internet son música, deportes y juegos?





...más del 40%

de las niñas de 4 a 12 años no son ni “princesas” ni “femeninas” y por tanto no idolatran el rosa ni se obsesionan con su aspecto físico?

...el juego en personas mayores puede contribuir a prevenir los deterioros propios de la edad?



...cada hora que pasamos jugando con nuestros hijos multiplica por 5 las posibilidades de comunicarnos mejor con ellos en la adolescencia?



...el juego contribuye a la evolución tanto física como intelectual de los niños?

...cuando pueden elegir, los niños prefieren siempre jugar con otros antes que jugar solos?



a partir de 9 años

LA ETAPA FINAL DE LA NIÑEZ

Es la etapa **final de la niñez** que introduce a los niños en el difícil periodo de la adolescencia. La comunicación y la expresión de sentimientos se convierten en una tarea fundamental para las familias con niños en esta etapa.

La consolidación de hábitos de vida saludables y de actitudes de respeto y tolerancia son también retos a conseguir. Los juegos de reglas, las manualidades, las construcciones complejas, los juegos deportivos, de ordenador y videojuegos son las actividades lúdicas más atractivas a partir de esta edad.



5-10

Edad

iPawn juegos variados

DISET, S. A.



Juegos de mesa para jugar en el iPad. El de pesca consiste en pescar más peces que tu contrincante, incluye 3 cañas. El Air Hockey en marcar goles a tu oponente empujando la pieza con los mazos, incluye 2 mazos.

A la venta en: El Corte Inglés y otras tiendas de electrónica. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden jugar en cualquier lugar y es muy divertido jugar sobre el iPad y ver quien gana.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se venden por separado, forman parte de una colección de juegos. Se requiere un dispositivo iPad y la descarga de la app gratuita. Facilidad de uso.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la atención y habilidad manual. Favorece la socialización.

6-9

Edad

Nancy maquillaje y disfraces

FAMOSA



Caja de maquillaje para Nancy con forma de flor. Permite maquillar y disfrazar a Nancy con caretas, pegatinas, purpurina, ropa... Multitud de accesorios de maquillaje: brochas, peine, pintalabios, etc. Incluye muñeca.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Incorpora multitud de accesorios que pueden guardarse en los compartimentos de la flor.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la creatividad, la atención, la habilidad manual y la imaginación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden disfrazarla y maquillarla creando sus propios modelos. Les encanta la cantidad de accesorios.



6-9

Edad



Pista demolition drop

HOT WHEELS de MATTEL ESPAÑA, S.A.



Pista acrobática para pared. A través de un montacargas giratorio, un coche sube, se desliza y salta por las diferentes pistas, pudiendo esquivar la sierra o la bestia. Incluye 1 coche.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

El montaje sobre la pared no requiere agujeros. Permite añadir tantas pistas como se quieran para crear un gran circuito.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la rapidez visual y la imaginación. Favorece la organización espacial y la habilidad manual.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque sorprende su montaje aéreo. Les atraen la bestia tragacoches, el montacargas y el escenario de fondo (póster).

6-10

Edad

Fijit

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Muñeco interactivo de goma, muy agradable al tacto. Reconoce palabras clave, contesta con más de 150 frases, canta, cuenta chistes y baila.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les hace reír. Sorprenden sus bailes. Es blandito y dice frases cariñosas.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Incluye pilas. Concepto de juego moderno y original, que mezcla lo afectivo con lo tecnológico.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Invita al movimiento corporal, estimula el lenguaje y la expresión de emociones al poder interactuar con la voz.

6-10

Edad

Operación

HASBRO IBERIA



Clásico juego de habilidad manual. Dispone de una plataforma "camilla" donde hay que "operar al paciente" extrayéndole con pinzas los huesos y órganos sin tocar los bordes.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y otras jugueterías. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque se divierten y ríen mucho cuando se enciende la luz y se escucha el sonido que indica que han fallado.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Dispone de dos niveles de dificultad e incluye cajón para guardar las piezas. Atractivo y durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la psicomotricidad fina, la atención visual y auditiva, la concentración y la socialización.

6-11

Edad

La trampa de triceratops

LEGO, S. A.



Juego de construcción que reproduce un camión todoterreno con trampa para atrapar a triceratops. Incluye personaje y dinosaurio.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetos, Toys R Us y Abacus. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es de aventuras y naturaleza. El vehículo es especial. El montaje se convierte en un entretenido reto. Inventan historias.

A LOS PADRES LES INTERESA:

En edades tempranas necesita ayuda adulta para su montaje. Instrucciones muy claras. Gran duración.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la imaginación y la habilidad manual. Ejercita la atención y concentración.

6-12

Edad

Diseña tu monstruo

MONSTER HIGH DE MATTEL ESPAÑA, S. A.



Ataud-laboratorio de diseño. Incluye muñeca cuyo cuerpo es totalmente desmontable. Se pueden tatuar todas las partes de su cuerpo con el estampador. Tiene más de 100 tattoos.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es fácil de montar y recoger. Necesita agua. Muy original. Aunque incluye pilas, su uso no es imprescindible, es sólo decorativo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la creatividad y la imaginación. Estimula la habilidad manual y la autoestima con el logro conseguido.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque realizan sus propios diseños de tatuajes y muñeca. Sienten un punto de transgresión a la vez que son creativos.

6-12

Edad

Conector desafío con voz

EDUCA BORRÁS, S. A.



Juego educativo electrónico. 36 láminas y más de 1.000 preguntas y respuestas habladas sobre diversas temáticas relacionadas con el cuerpo humano, historia, animales... Es interactivo y tiene dos mandos.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les encanta dar la respuesta a través del mando. Pueden competir y concursar con sus amigos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se maneja gran variedad de contenido cultural e ilustraciones que estimulan la curiosidad infantil. Alto valor de juego y diversión.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Favorece la agudeza visual y la memoria. Facilita el aprendizaje y la adquisición de conceptos. Enriquece el vocabulario.

6-12

Edad

La comisaría de policía

LEGO, S.A.



Juego de construcción cuyo escenario es una comisaría de policía. Incluye las piezas y elementos necesarios para su montaje.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque crean también construcciones inventadas y desarrollan juegos simbólicos con los personajes. Les encanta la gran cantidad de detalles.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Sus instrucciones son claras y están muy bien secuencializadas. Buen sistema de encaje y gran durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la habilidad manual y la organización espacial. Ejercita la imaginación, la atención y la concentración.

6+

Edad

Lince edición familia

EDUCA BORRÁS, S.A.



Juego de agudeza visual cuyo objetivo es reconocer sobre un tablero las imágenes representadas en 314 cartas que se van extrayendo durante la partida. Incluye CD.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Propone varias formas de juego. Tablero de 9 piezas, en cada partida varía su colocación. Juego para toda la familia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la observación, la atención, la memoria, la rapidez visual, la socialización y el razonamiento.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque compiten por ver quién es el mas rápido en encontrar las imágenes. Pueden compartir el juego con jugadores de diversas edades.



6-12

Edad

Pasapalabra peques

FAMOSA



Juego de mesa basado en el exitoso programa de televisión de Pasapalabra. Versión pensada para los más pequeños de la casa. Con diferentes pruebas sobre animales, deportes... y el "rosco" final.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 40 y 60€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juego educativo y divertido al que se puede jugar solo o con amigos, por parejas o por equipos. Variedad de pruebas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la atención visual y la memoria. Desarrolla el lenguaje (vocabulario) y la socialización.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque el tiempo de todas las pruebas es controlado y hay muchas pruebas diferentes a las que jugar.

6-12

Edad

Muñecas "una fiesta divina de la muerte"

MONSTER HIGH DE MATTTEL ESPAÑA, S.A.



Colección de muñecas Monster High inspiradas en personajes como Drácula, Frankenstein, el hombre lobo, etc. Incluye peana para tener en exposición.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque les hace pertenecer al grupo, sentirse adolescentes. Les encantan sus peinados, vestidos y accesorios.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Forman parte de una colección, se venden por separado. No se mantienen de pie por sí solas. Diseño moderno y original.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Estimula el juego de imaginación y fantasía. Ejercita la motricidad fina. Facilita la socialización.

6+

Edad

Circuito compact GT

FABRICA DE JUGUETES



Pista de coches formada por cuatro rectas, seis curvas y un cruce (4m de pista). Incluye 2 coches. Necesita enchufarse a la corriente eléctrica.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 80 y 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque los coches corren mucho y no se salen de la pista. Les gusta controlar los coches y llegar el primero a meta.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se pueden incorporar más piezas para agrandar la pista. Está todo en escala reducida 1:43 perfecta para niños. Alta calidad y gran atractivo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la rapidez y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y la socialización.

6+

Edad

T-Toca 6 juegos en tu maleta

JUGUETTOS



Maleta que contiene 6 juegos de mesa. Letras, azar, estrategia... (Bingo, Quién será, Línea 4, Húndeme si puedes, Atrápame si puedes, Qué cuelgue).

A la venta en: Juguettos. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Son juegos clásicos, para varias edades. Muy adecuado para el juego en familia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juegos de reglas. Favorecen la socialización y la atención. Contribuyen al desarrollo del lenguaje y el razonamiento lógico.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque hay varios juegos y pueden competir con familiares o amigos. Se transportan en la maleta.

6-14

Edad

EDUCA TOUCH, Cuerpo Humano, Planeta Tierra

EDUCA BORRÁS, S.A.



Juego educativo con forma de tablet. 52 min. de locución van guiando al jugador a través 3 propuestas de juego de preguntas y respuestas. 12 temas con imágenes sobre el cuerpo humano y la tierra.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque parece una tablet, es interactivo y les acerca de una manera lúdica a aprendizajes y curiosidades.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Refuerza el aprendizaje escolar con temáticas de creciente dificultad para un amplio abanico de edad. Se venden por separado.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Fomenta la memoria y el razonamiento. Estimula el aprendizaje activo y enriquece el vocabulario.

7-11

Edad

La casa de Olivia

LEGO, S.A.



Piezas para construir una atractiva casa familiar de varias estancias. Incluye personajes, mobiliario y detalles decorativos para recrear escenas de la vida cotidiana.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettes, Toys R Us y Carrefour. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque una vez construido pueden jugar a casitas. Gran cantidad de detalles y colorido que ambientan cada rincón de la casa.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Está compuesto por piezas de gran calidad y detalle. Abarca un amplio intervalo de edad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la motricidad fina. Favorece la imaginación a través del juego simbólico.

7-11

Edad

Melody Coach

HOGUEIT, S.L.



Juguete musical que reproduce un pentagrama y las notas musicales. 26 melodías. Selección de sonido en 4 instrumentos diferentes. Con volumen, velocidad y función de grabación. Entrada de auriculares.

A la venta en: Jugueterías y otras tiendas de música. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden superar niveles de dificultad y crear sus propias melodías. Les gusta oír las melodías que han grabado.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Juego didáctico especialmente adecuado para niños que aprenden lenguaje musical, facilita la comprensión de notas, escalas, correspondencias, etc.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la habilidad manual, la atención, la memoria, la creatividad y el razonamiento. Conocimientos musicales.



7+

Edad

Minotaurus

LEGO, S.A.



Juego de mesa con construcción. Incluye las piezas y accesorios necesarios para montar el tablero y poder jugar.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy adecuado para el juego en familia. Sistema de encaje excelente y gran durabilidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la atención y el razonamiento. Ejercita la capacidad de estrategia. Favorece la socialización y la creatividad.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es una mezcla entre construcción y juego de reglas, que les permite inventar nuevas formas de jugar probando distintos montajes.

7-12

Edad

Kre-o Transformers optimus prime

HASBRO IBERIA



Juego de construcción para el montaje de dos figuras. Incluye elementos relacionados con la serie Transformers (personajes, puertas, compartimentos, articulaciones, pegatinas).

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 60 y 80€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juguete versátil y de calidad. Temática muy atractiva para los niños. Instrucciones paso a paso.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la psicomotricidad fina, la organización espacial, la atención y la imaginación. Ejercita la paciencia.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque su montaje supone un reto. Con las mismas piezas, surgen dos figuras distintas. Imaginan aventuras.

7+

Edad

Circuito Pit Box Scalextric the digital system

FABRICA DE JUGUETES



Pista de coches de grandes dimensiones (6m de pista) con pit box digital que permite programar el nivel de gasolina y de frenado, las vueltas, etc. Incluye 3 coches. Necesita enchufarse a la corriente eléctrica.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Más de 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque alcanza grandes velocidades, pueden adelantar como en una carrera real y ver quién es el más rápido. Pueden encender y apagar las luces.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se pueden incorporar más piezas, para hacer pistas más grandes y con más jugadores. Alta calidad y gran atractivo tanto para niños como para adultos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Ejercita la atención, la rapidez y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y la socialización.

7+

Edad

Gestor de carrera

FABRICA DE JUGUETES



Gestor-contador de vueltas electrónico para Scalextric que permite gestionar las carreras indicando el número de vueltas. Detecta y penaliza las falsas salidas. Tiene semáforo y señales acústicas al empezar y terminar las carreras. Aporta 3 opciones diferentes de carrera.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 20 y 40€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque tiene luces y detecta las falsas salidas y no pueden hacer trampas saliendo antes.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Sólo es compatible con nuevas pistas de conexiones y el Pit box (Sistema digital) de Scalextric. Originalidad y funcionalidad.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Desarrolla la atención y la imaginación al ser usado con las pistas de carreras.

7+

Edad

T - Toca Rummyno de lujo

JUGUETTOS



Juego de mesa cuyo objetivo es ir sacando secuencias de números sobre la mesa, según las instrucciones dadas. Incluye 109 fichas y 4 soportes.

A la venta en: Juguettos. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Ejercita la agilidad mental y es muy adecuado para el juego en familia. Gran valor de juego.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Ejercita la atención, la concentración, la memoria y el razonamiento. Favorece la socialización y la autosuperación.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:
Porque va en un maletín muy "lujoso".

7+

Edad

C1 F1 Speed Limit

FABRICA DE JUGUETES



Pista de coches de Fórmula 1 formada por tres rectas y 8 curvas (3,5m de pista). Incluye 2 coches. Necesita enchufarse a la corriente eléctrica.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Entre 80 y 100€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Se pueden incorporar más piezas para agrandar la pista. Alta calidad y gran atractivo, tanto para niños como para adultos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la rapidez y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y la socialización.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque sienten que tienen el control de los coches. Les encanta el realismo de los vehículos y la velocidad que alcanzan.



7+

Edad

C2 GT Challenge

FABRICA DE JUGUETES



Pista de coches formada por trece curvas de diferentes ángulos (5m de pista). Incluye 2 coches. Audi R10 y Peugeot 908 HDI FAT. Necesita enchufarse a la corriente eléctrica.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettos y Toys R Us. Más de 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque los coches son grandes y muy reales. Les gusta competir entre ellos para ver qué coche es mejor y más rápido.



A LOS PADRES LES INTERESA:

Se pueden incorporar más piezas para agrandar la pista. Alta calidad y gran atractivo, tanto para niños como para adultos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la rapidez y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y la socialización.

7+

Edad

C3 Rally de Suecia

FABRICA DE JUGUETES



Circuito de coches formado por 11 rectas, dos convexas y dos cóncavas y 10 curvas (6,5m de pista). Incluye carpa taller Rally y 2 coches. Ford Fiesta RS WRC, Citroen DS3 WRC. Necesita enchufarse a la corriente eléctrica.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguetes y Toys R Us. Más de 100€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque en la carpa taller juegan a reparar averías que surgen durante las carreras. Las competiciones son muy divertidas.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Se pueden incorporar más piezas para ampliar la pista. Alta calidad y atractivo, tanto para niños como para adultos.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la atención, la rapidez y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y la socialización.

7+

Edad

Uno Roboto

MATTEL ESPAÑA, S.A.



Robot del juego de cartas Uno que incorpora dispositivo electrónico. Permite grabar el nombre de los jugadores y va dando consignas inesperadas durante el juego.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 20 y 40€

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy divertido y las partidas son imprevisibles. Muy original y de alto valor lúdico.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la atención, la concentración, la rapidez, la socialización y el razonamiento.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque compiten de una forma sencilla y pueden personalizar las reglas del juego y grabarlas en el robot.



Edad

BeeWi Mini Cooper S

BEEWI De VOXLAND



Coche radio control mediante bluetooth para manejar a través del iPhone/ iPad/ iPod que reproduce la marca Mini Cooper. Multidireccional.

A la venta en: El Corte Inglés y otras tiendas de electrónica. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es exclusivo para dispositivos Apple. Requiere la descarga gratuita de la app que permite su control. No apto para suelos deslizantes como baldosas o madera. Originalidad y fácil manejo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la lateralidad y la orientación espacial. Favorece la coordinación de movimientos.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque pueden manejarlo y tener el control con el móvil y es muy rápido.



Edad

Vaporizer

NIKKO



Coche control remoto con diseño deportivo-rally y forma de todoterreno con ruedas muy grandes, que hacen que se pueda deslizar sobre tierra, agua (charcos) y nieve.

A la venta en: El Corte Inglés, Toys R Us y Alcampo. Entre 60 y 80€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es emocionante su conducción, sentir que controlan el vehículo y jugar al aire libre. Les encanta hacerlo girar 360 grados.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es fácil de usar y muy resistente. Incluye pila y batería, y no es necesaria una carga inicial, se abre y usa directamente.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego simbólico. Ejercita la habilidad manual, la coordinación de movimientos y la orientación espacial.

8+

Edad

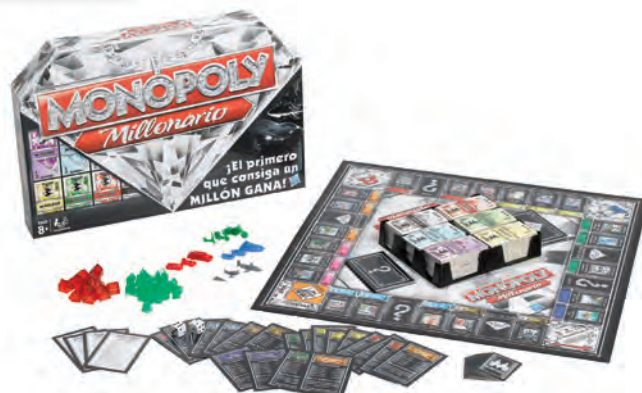
Monopoly millonario

HASBRO IBERIA



Versión "millonario" del Monopoly, clásico juego de operaciones inmobiliarias. Con nuevas casillas y nuevo formato. Objetivo: El primero que consiga un millón gana.

A la venta en: El Corte Inglés y Toys R Us. Entre 40 y 60€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque Incluye nuevas propuestas y estética. Fichas con motivos diferentes (yate, avión, moto, coche...). Billetes nuevos.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es muy entretenido y dinámico para jugar en familia.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Fomenta la sociabilidad. Posibilita el aprendizaje de normas. Inicia en conceptos de compra-venta y el uso del dinero.

8-14

Edad

X-Wing Starfighter

LEGO, S.A.



Juego de construcción que reproduce la nave de Star Wars. Un sistema de gomas le permite el movimiento de las alas. Incluye 4 personajes de la saga.

A la venta en: El Corte Inglés, Juguettoys, Toys R Us y Alcampo. Entre 40 y 60€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Tiene un buen sistema de encaje. Sus instrucciones son excelentes y fáciles de seguir.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Ejercita la motricidad fina, la atención y la organización espacial. Desarrolla la imaginación y concentración.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque su montaje supone un gran reto. Juegan a ser los héroes que salvan el planeta gracias a su nave. Gran parecido con la película.

8+

Edad

7 Wonders

REPOS PRODUCTION



Juego de estrategia de Antoine Bauza con ilustraciones de Miguel Coimbra. Consiste en crear una ciudad y construir sus 7 maravillas gestionando diferentes recursos a lo largo de tres eras. Incluye cartas y monedas para el juego.

A la venta en: zacatrus.es y otras tiendas especializadas. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Permite el aprendizaje histórico y toma de contacto con hitos arquitectónicos y culturales de la antigüedad. Imágenes de gran atractivo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la imaginación, el razonamiento y la socialización. Ejercita la habilidad de gestionar recursos y posibilidades.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque compiten por victorias militares entre su ciudad y las vecinas (oponentes). Les encanta conseguir monedas.

8+

Edad

Felix. El Gato Encerrado

EDGE



Juego de cartas de Friedemann Friese con ilustraciones de Lars-Arne "Maura" Kalusky. Consiste en atrapar al famoso Gato Encerrado, que está prisionero dentro de un saco, mediante subastas y "faroles". 55 cartas y 76 monedas.

A la venta en: zacatrus.es y otras tiendas especializadas. Menos de 20€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Es un juego rápido y sencillo para jugar toda la familia. Las risas están aseguradas.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la imaginación, el razonamiento y la socialización. Agudiza el ingenio y la perspicacia.



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque es muy divertido y entretenido. Hay que tener picardía con tus oponentes.

10+

Edad

Aprende a Coser

ANDREU-TOYS



Colección de animales de peluche para aprender a coser. Se cosen los trozos de tejido precortado uniendo los brazos y piernas. Incluye aguja, relleno, tela, ojos y botones decorativos.

A la venta en: Yakup, Bateau Lune y www.lafamiliaonline.com. Menos de 20€



A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque crean su propio peluche, incluso lo regalan como una creación propia. Se sienten próximos al familiar (padres o abuelos) con quien lo confeccionan.

A LOS PADRES LES INTERESA:

Es una colección, se venden por separado. El envase se convierte en una caja de regalo. Precisa de ayuda adulta, ideal para compartir con abuelos. Diseño original y atractivo.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de ensamblaje. Desarrolla la habilidad manual, el razonamiento y especialmente la autoestima.

10+

Edad

La Isla prohibida

DEVIR



Juego de mesa de Matt Leacock con ilustraciones de C.B. Canga. Los jugadores tratan de conseguir los tesoros de una mítica isla misteriosa, antes de que las aguas la cubran por completo. 58 cartas de juego, 24 losetas de isla, 6 peones, 4 figuras de tesoro, un marcador de agua, un indicador de nivel de agua y un reglamento.

A la venta en: El Corte Inglés, zacatrus.es y otras tiendas especializadas. Entre 20 y 40€



A LOS PADRES LES INTERESA:

Juego muy emocionante y entretenido, perfecto para jugar con amigos o en familia. Todas las personas en la partida deben colaborar.

LOS EXPERTOS DESTACAN:

Juego de reglas. Desarrolla la imaginación y fomenta la cooperación. Ejercita la memoria, la atención y el razonamiento.

A LOS NIÑOS LES GUSTA:

Porque cada misión es un nuevo reto a conseguir. Pueden jugar en equipos.



Busca este distintivo en envases, catálogos...



**SIGNIFICA QUE EL PRODUCTO
AL QUE SE REFIERE HA SIDO
RECOMENDADO EN LA GUÍA
DE JUEGOS Y JUGUETES AIJU**



**¡te ayudará
a elegir!**

Como ya sabes, esta Guía viene editándose cada año desde 1990 y se ha convertido ya en un referente para consumidores, fabricantes, comerciantes y educadores, por la credibilidad y el rigor de sus contenidos y recomendaciones. Los juegos y juguetes incluidos en las diferentes ediciones de esta guía son reconocidos entre consumidores y usuarios como artículos de calidad, ya que están avalados por expertos e instituciones de prestigio.

Así pues, AIJU ha creado este distintivo gráfico que informa sobre la recomendación de un producto en una edición determinada de la Guía de Juegos y Juguetes AIJU. El objetivo de este distintivo es que las empresas puedan incluirlo en sus envases, catálogos o publicidad, siempre y cuando el producto al que se refiera haya sido recomendado en alguna de las guías de AIJU. De esta forma, el consumidor final podrá identificar aquellos productos que han sido recomendados en la Guía AIJU.



Modernos Juegos de Mesa

En los últimos años ha comenzado a extenderse en España de nuevo una gran afición a los juegos de mesa, una forma de ocio alternativa y social para personas de todas las edades, que ya está bien asentada en otros países europeos, principalmente Alemania, Austria, Francia o Bélgica, Holanda o los países nórdicos. El juego de mesa es un bien cultural, presente en restos prehistóricos, y en las grandes culturas de Mesopotamia, Egipto, China, la Grecia clásica, Persia, la India, la era romana, Arabia, Al-Ándalus... Fruto de las civilizaciones más florecientes de su tiempo han existido juegos de mesa durante toda la historia de la humanidad.



A partir del siglo XIX los juegos de mesa pasan a ser una importante industria cultural. Pero es desde finales del siglo XX cuando una nueva ola de creación de juegos de mesa surgió, con epicentro en Alemania, llegando a constituirse hoy en día como un importante sector con repercusiones en todo el mundo. Los modernos juegos de mesa suponen ante todo un acto social, donde lo más importante es la relación y la interacción entre las personas en la partida.





Dan contrapunto al auge de la actividad más aislada de los videojuegos, o de la pasividad de ser espectador de televisión. Por ello también reciben el nombre de juegos sociales. Han evolucionado enormemente en los últimos tiempos y los juegos de mesa modernos pueden ser disfrutados conjuntamente por personas de todas las edades (juegos familiares). Tienen reglas de fácil aprendizaje, aunque siempre sean interesantes y emocionantes. Las partidas tienen siempre una duración razonable (no es necesario aprender complicadas reglas ni pasar un día entero jugando) y evitan la eliminación de jugadores. Son juegos con componentes hermosos y de alta calidad, acreditando siempre a sus autores.

Los juegos de mesa modernos son absolutamente no sexistas, apuestan por temas no bélicos, estando ambientados en temáticas históricas o fantásticas. El potencial de los modernos juegos es enorme y para todos los rangos de edades: juegos para dos personas o para grandes grupos, juegos abstractos o temáticos, juegos de competición o colaborativos, juegos estratégicos o de habilidad, de rapidez o de observación, de táctica o de deducción, juegos serios o alocados... Las opciones de juego son infinitas. Esta variedad de estilos y posibilidades ofrece multitud de aplicaciones de pedagogía lúdica, teniendo siempre presente que ante todo jugar es diversión.





Diversos estudios demuestran el potencial beneficioso de los juegos de mesa desde las edades más tempranas, pero también para adolescentes, para personas adultas, y para la tercera edad (en la prevención de la pérdida de memoria, la demencia senil o enfermedades como el alzheimer). También se usan como estímulo para personas discapacitadas o con distintas dolencias físicas o mentales, así como herramientas pedagógicas con gran número de aplicaciones - cada juego es una herramienta distinta. Pero más allá de su indudable valor para la salud, los juegos de mesa constituyen una forma de ocio cultural y social, emocionante y estimulante, ideal para compartir con familia y amigos.



Un buen indicador de calidad lúdica es el Premio JdA al Juego de mesa del Año, instaurado en España al estilo de otros grandes premios europeos similares. Algunos juegos ganadores de estos premios están representados en la presente edición de la Guía 2012-2013.

Asociación Cultural Jugamos Tod@s
www.jugamos todos.org

Juguetes para todos



En ocasiones, los niños con discapacidad pueden utilizar los juguetes comercializados pero, en muchos casos, la accesibilidad a estos productos es reducida o nula.

Existen diversos tipos y grados de discapacidad, lo que genera una gran dificultad para marcar unas directrices generales respecto a cómo seleccionar juguetes para estas personas. No obstante hemos esquematizado a continuación una serie de pautas que pueden servir de ayuda.

Los juguetes accesibles contribuyen a reducir la discriminación entre personas. Por este motivo, debemos conseguir una buena selección de juegos y juguetes para todos.

Para elaborar esta Guía se ha valorado la accesibilidad de todos los juguetes recomendados en función de parámetros como los que se indican a continuación.



Consejos para seleccionar juguetes para niños con

Discapacidad Motora



- > Que permitan un fácil acceso a todas sus posibilidades y funciones.
- > Que se manipulen mediante técnicas motrices controladas por los propios niños.
- > Que sus pulsadores o botones sean muy accesibles y fáciles de accionar.
- > Que sus piezas sean fáciles de encajar.
- > En estructuras grandes tipo mobiliario (cocinas, bancos de trabajo...), que sus dimensiones permitan introducir las sillas de ruedas, o que posibiliten un sencillo desglose en módulos para poder utilizarlos desmontados.
- > En juguetes de sobremesa que dispongan de antideslizantes en su parte inferior.
- > Que no exijan mucha rapidez de movimientos o que se puedan regular los tiempos de respuesta.
- > Que no obliguen a efectuar movimientos simultáneos (p.e.: presionar 2 teclas a la vez).



Consejos para seleccionar juguetes para niños con

Discapacidad Auditiva



- > Los juguetes con sonido es recomendable que dispongan de control de volumen y salida opcional de auriculares, para poder facilitar el acceso a aquellos niños con restos auditivos funcionales.
- > Si tiene efectos sonoros, éstos deben acompañarse de otros efectos perceptibles para estos niños (luces, imágenes, vibraciones).
- > Para estos niños son especialmente interesantes los juguetes que reaccionan a la voz o el sonido.
- > Para evitar acoplamiento es necesario consultar a un especialista que nos oriente en la selección, dependiendo del tipo de audífono usado por cada niño.



Consejos para seleccionar juguetes para niños con

Discapacidad Visual



- > Que tengan un diseño sencillo, realista y fácil de identificar al tacto.
- > Que incluyan objetos o complementos fáciles de manipular.
- > Que incorporen efectos sonoros y distintas texturas.
- > Que no incluyan muchas piezas de pequeño tamaño o que permitan una cómoda y rápida clasificación de las mismas al tacto.
- > Que sus colores sean muy vivos y contrastados para que puedan ser percibidos por niños/as con resto visual.
- > Que sean compactos y no se desmonten fácilmente.



¿Qué hacer con los juguetes rotos?



Cada año las familias con niños nos encontramos con juguetes de los que necesitamos desprendernos, bien porque están rotos, porque ya no les gustan, o porque se les han quedado pequeños...

Para desprendernos de estos “viejos” juguetes y al mismo tiempo ayudar a preservar el medio ambiente tenemos varias vías:

1

Si los juguetes todavía sirven podemos reaprovecharlos, o bien, regalándolos a otros familiares y/o amigos, o entregándolos a entidades benéficas, ONGs, etc. para que disfruten de ellos otros niños y niñas.

2

Si los juguetes no se pueden reaprovechar, es importante que pensemos dónde debemos depositarlos para facilitar su separación y posterior reciclaje, prestando especial atención a aquellos juguetes que son eléctricos y/o electrónicos.

3

SALVO ALGUNAS EXCEPCIONES, DEBEMOS LLEVARLOS AL ECOPARQUE

Desechando los juguetes en el ecoparque facilitaremos la segregación de residuos en función de su composición favoreciendo el cuidado y el respeto por el medio ambiente. **Es especialmente importante seguir estas recomendaciones cuando se trata de juguetes eléctricos y/o electrónicos por varios motivos:**

1

Porque si no se reciclan adecuadamente sus componentes son especialmente **nocivos** para el medio ambiente.

2

Porque **cada vez hay más** juguetes que incorporan este tipo de elementos.

3

Porque en la actualidad existe **legislación** que obliga a las empresas a favorecer el reciclaje de los juguetes eléctricos y/o electrónicos en los diferentes países de Europa. Con esta legislación, por un lado se obliga a las empresas fabricantes a que los componentes eléctricos y/o electrónicos sean fabricados con los materiales menos contaminantes y peligrosos, y por otra parte, a que asuman los costes de la recogida selectiva y el posterior reciclaje.

¿CÓMO PODEMOS IDENTIFICAR FÁCILMENTE UN JUGUETE ELÉCTRICO Y/O ELECTRÓNICO?

Si queremos identificar fácilmente un juguete eléctrico y/o electrónico y no equivocarnos, no podemos quedarnos únicamente con la idea de que nos referimos a las consolas y los videojuegos. Tenemos que tener claro que **cualquier juguete que emita sonidos, luces o tenga movimiento mediante el uso de pilas o baterías es un juguete eléctrico y/o electrónico**. Algunos ejemplos de ello serían una mesa de aprendizaje con voz, un juego que emite melodías, un vehículo para montarse, un muñeco con luz, etc. Hoy en día, la mayoría de juguetes llevan algún componente de este tipo con el fin de enriquecer su propuesta de juego o como estrategia de las empresas para hacer su producto más atractivo frente a los productos similares de sus competidores.



Para facilitar esta identificación, la legislación nos ayuda obligando a las empresas fabricantes a identificar estos productos mediante un marcado especial en el propio producto que se muestra a continuación:



Errores frecuentes ¡NO LOS COMETAS!



NO es Correcto Tirar los Juguetes de Plástico al Contenedor Amarillo

Hemos de saber que los juguetes de plástico no deben tirarse nunca a los contenedores amarillos de reciclado, ya que en ellos sólo deben depositarse “envases ligeros” (p.e. bricks de leche, latas de conserva, botellas de detergente, lejías, etc.). Los juguetes de plástico deben llevarse al ecoparque, pues allí se podrá valorar su separación por materiales y posible reciclado.



NO es Correcto Tirar los Juguetes de Cartón Plastificado al Contenedor Azul

Si el cartón está plastificado o incluye piezas de otros materiales, debemos retirar previamente estos otros materiales o, si esto no es posible, debemos llevarlo al ecoparque. Sólo si su material es exclusivamente cartón no plastificado puede desecharse en el contenedor azul.



NO es Correcto Desechar los Envases de Cartón en los Contenedores Azules sin retirar previamente

ventanas de plástico transparente, bolsas o posibles sistemas de sujeción del juguete fabricados con otro tipo de materiales.

Otros consejos para jugar respetando el medioambiente



Utiliza pilas recargables siempre que puedas, de este modo contribuirás a reducir la cantidad de residuos de pilas generadas y el gasto en pilas.



Desconecta los juguetes si has terminado de jugar y **retira las pilas si no lo vas a usar** por un largo periodo de tiempo. Así evitarás el consumo de energía cuando no se está jugando, el deterioro del juguete como consecuencia del desgaste de las pilas y el consumo extra de pilas.



Siempre que deseches un juguete eléctrico y/o electrónico recuerda que es muy importante **quitarle antes las pilas y/o baterías y depositarlas en los contenedores** habilitados para ello (en comercios, administraciones, colegios, ecoparques...).



Deposita los envases y embalajes en los contenedores de reciclaje de tu localidad, salvo en aquellos casos que le puedas dar un segundo uso al envase utilizándolo para guardar el juguete u otras cosas.



AYUDEMOS A PRESERVAR EL MEDIOAMBIENTE

Si seguimos estas indicaciones evitaremos que los juguetes acaben abandonados en lugares inapropiados y facilitaremos a las empresas de reciclaje que, tras su recogida de los ecoparques, los puedan desmontar por materiales (plástico, metal, etc.) para darles un segundo uso.

Es importante que los consumidores hagamos un esfuerzo y nos responsabilicemos de desechar cada producto de la forma correcta. Sólo de este modo funcionará este sistema de reciclaje cuyo objetivo es preservar el medio ambiente en beneficio de todos.

Ludotecarios y maestros colaboran con AIJU en la investigación de juguetes

El Departamento de Pedagogía de AIJU trabaja activamente en proyectos de investigación y estudios de juguetes. Cuenta con la colaboración de un gran equipo de profesionales que conocen e investigan conjuntamente el mundo del juego y apuestan por el juguete de calidad. Desde estas páginas queremos agradecer su ayuda desinteresada en los estudios de este último año:

Andalucía > LA LUDOTECA, Utrera (Sevilla) Tel: 649 863 934 > LUDOTECA MUNICIPAL DE AYAMONTE, Ayamonte (Huelva) Tel: 959 47 11 03 > RED DE LUDOTECAS DE MOTRIL, Motril (Granada) Tel: 958 83 30 13 / LUDOTECAS LA SELVA Y KOALA, Cádiz Tel: 956 07 95 14 > LUDOTECA MUNICIPAL DE ALBOLOTE, Albolote (Granada) Tel: 958 490 076 > LUDOTECA MUNICIPAL EL CHACACHÁ, La Zubia (Granada) Tel: 958 590 079 > EQUIPO ESPECIALIZADO EN DISCAPACIDAD MOTORA Y ATENCIÓN TEMPRANA Málaga. Consejería de Educación. Junta de Andalucía. Tel.: 95 129 36 52 > CASA JUVENTUD DE ALBOLOTE, Albolote (Granada) 958 466 816 > FORO JOVEN LA ZUBIA, La Zubia (Granada). Tel. 958 891 076

Aragón > CENTRO INFANTIL GUSANTINA, Zaragoza Tel: 976 39 88 83 > LUDOTECAS COMARCA RIBERA BAJA DEL EBRO. Plan de Infancia. Zaragoza Tel. 626 202 156

Asturias > AYUNTAMIENTO DE TINEO "PROYECTO CRIATURAS". LUDOTECA MUNICIPAL, Tineo (Asturias) Tel: 985 80 01 11 / CAMPING AMAIDO, San Tirso de Abres (Asturias) Tf.985 47 63 94 > Ludoteca EL GRUPO, C.de TENIS, CHAS, DIVERCAUDALIA. Gijón (Asturias) Tel: 985 171 552

Castilla La Mancha > LUDOTECA CRISTAL DE CARAMELO, Quintanar del Rey (Cuenca) Tel: 967 49 67 31 > LUDOTECA MUNICIPAL DE OLIAS DEL REY, Olias del Rey (Toledo) Tel: 925 490 002 > CENTRO DE DESARROLLO INFANTIL Y ATENCIÓN TEMPRANA (CDIAT ASPRONA), La Roda (Albacete) Tel: 967 44 23 23

Castilla León > LUDOTECAS MUNICIPALES de ÁVILA, Ávila Tel: 920 25 46 53 / 920 25 57 37 / 920 21 36 64 > LUDOTECAS-CENTROS CÍVICOS MUNICIPALES, Burgos Tel: 947 26 31 33 > LUDOTECAS KAMARU ASOCIACIÓN, Salamanca Tel.685 100 993

Cataluña > LUDOTECA CASA-BLOC, Barcelona Tel: 933 11 18 02 > LUDOTECA ELS ARENYS DEL SEGRE, Lleida Tel: 973 27 49 35 > LUDOTECA SANT MIQUEL, Igualada (Barcelona) Tel: 938 05 57 34 > LUDOTECA LES BERNARDES, Salt (Girona) Tel: 972 24 11 28 > LUDOTECA OLZINELLES, Barcelona Tel: 933 31 50 37 > CENTRE CIVIC MONSERRAT Igualada (Barcelona) Tel: 938 04 36 61 > CASAL INFANTIL DRASSANES, Barcelona Tel: 934 412 280 > LUDIC 3, Barcelona Tel: 934514211

Comunidad Valenciana > ESCUELA INFANTIL LA AURORA I, II y III (Valencia) Tel: 963 84 00 00 / 963 10 73 02 / 963 21 77 00 > ESCUELA INFANTIL LA SENYERA (Valencia) Tel: 963 65 93 63 / ESCUELA INFANTIL CAÑADA, Cañada (Alicante) Tel: 965 82 06 58 / ESCUELA INFANTIL MARJO (Valencia), Tel: 96.347.37.51/ / ESCUELA INFANTIL del COLEGIO SAN BARTOLOMÉ, Tel: 963906412/ ESCUELA INFANTIL MAIN KINDERGARTEN, Meliana (Valencia)/ ESCUELA INFANTIL PATACOVA, Alboraiá, (Valencia) Tel. 96.372.61.32 / LUDOTECA ENTIRERETA (CENTRO FLORIDA), Catarroja (Valencia) Tel: 961 27 32 46 / RED DE LUDOTECAS MUNICIPALES AYTO. DE ALAQUÁS Alaquás (Valencia) Tel: 961 51 94 01 > EE II LUDOTECA MARENY DE BARRAQUETES, Mareny de B. (Valencia) Tel.961760245 > COLEGIO VILLAR PALASÍ, Valencia Tel: 963 60 73 08 > COLEGIO GARCÍA LORCA, Valencia Tel: 963 62 76 32 > COLEGIO PARROQUIAL SAN BARTOLOMÉ, Godella (Valencia) Tel: 963 63 97 02 > COLEGIO ENGEBA Valencia Tel: 963 69 01 09 > COLEGIO MARJO, Valencia 96 349 13 14 > COLEGIO PARROQUIAL MARQUÉS DE DOS AGUAS, Bétera (Valencia) Tel: 96 160 03 78 > COLEGIOS SIGLO XXI: MARNI, MAS CAMARENA, ARGOS, VALTERNA, Valencia Tel: 96 365 01 98 > C.P. CARRAIXET, Almàssera (Valencia) Tel: 96 185 34 78/ C.P. TEIXERETA, Ibi (Alicante). Tel: 965 55 42 01 > E.I. AIRE LIBRE, Alicante. Tel: 965 26 43 15 > E.I. PATUCOS, Ibi (Alicante). Tel.:966 38 19 91 > COLEGIO ESPÍRITU SANTO DE LA ONCE, Alicante Tel: 965 26 70 00 > CENTRO DE PARÁLISIS CEREBRAL INFANTA ELENA, Alicante.Tel.: 965 65 81 61 > CPEE SANCHÍS BANÚS. Ibi (Alicante) Tel: 965 55 41 50 > FLORIDA UNIVERSITARIA, Catarroja (Valencia) Tel: 961 220 391 > ESCOLES INFANTILS NINOS, Catarroja (Valencia) Tel. 96 184 21. 16

Comunidad de Madrid > FUENLIS CLUB, Fuenlabrada (Madrid) Tel: 916 97 60 12 > LUDOTECA MUNICIPAL DE ALCOBENDAS, Alcobendas (Madrid) Tel: 916 58 71 10 LUDOTECAS MUNICIPALES LA CASITA Y MANOLITO GAFOTAS, Leganés y Pinto (Madrid) Tel: 912 20 68 64 / 606 31 15 33 > LUDOTECA MUNICIPAL S. SEBASTIÁN DE LOS REYES, S. Sebastián de los Reyes (Madrid) Tel: 916 58 89 93 > ALVENTUS, Servicios Escolares Socioeducativos, S.Sebastián de los RR (Madrid) Tel: 902 266 276 AMPA COLEGIO GABRIELA MISTRAL, Madrid > IES San Fernando, Madrid > AMPA ESCUELAS AGUIRRE, Madrid > IES LEONARDO DA VINCI, Madrid Tel.917 064 970 EEII BUENBEBE, Madrid Tel. 915 740 444

Galicia > LUDOTECAS CASA DE LA JUVENTUD y PABELLÓN DE DEPORTES DE COIA. Vigo (Pontevedra) Tel: 986 86 00 79 / 986 87 71 60

La Rioja > LUDOTECAS MUNICIPALES DE LOGROÑO, Alternativa 4 S.L Logroño (La Rioja) Tel: 607 841 489 > ESCUELA INFANTIL BARRIO SÉSAMO, Logroño Tel. 941 584 144

País Vasco > LUDOTEKA ROTETA, Donostia (Guipúzcoa) Tel: 943 35 12 08 > LUDOTECAS MUNICIPALES, salas de encuentro y ludoclubs de los centros cívicos LAKUA, JUDIMENDI, IBAIONDO, ARANA, y ABETXUKO, gestionadas por PRISMA de Servicios y Proyectos, Vitoria-Gasteiz Tel: 945 00 33 33 > LUDOTECA KANTAUARI, Pasai San Pedro (Guipuzkoa) Tf: 943 392 510

Tu labor es muy importante para el futuro del juguete. Gracias!
Contacta con nosotros si quieres formar parte de este gran equipo.

Fabricantes colaboradores

ANDREU-TOYS > 938124625 > info@andreutoys.com > www.andreutoys.com
BARBIE de MATTEL ESPAÑA, S.A. > 902203010 > Cservice.spain@mattel.com > www.service.mattel.com/es
BEEWI de VOXLAND > support@bee-wi.com > www.bee-wi.com
BERJUAN, S.L. > 966557340 > Berjuan@berjuan.com > www.berjuan.com
CEFA TOYS > 976144499 > cefatoys@cefatoys.com > www.cefatoys.com
CHICCO (ARTSANA SPAIN, S.A.U.) > 916499000 > es.chicco@artsana.com > www.chicco.es
CHUNGINGTON DE TOMY > 934463604 > consumidor@tomy.com > www.tomy.com
CLAUDIO REIG, S.L. > 965550262 > reig@reig.es > www.reig.es
COLOMA Y PASTOR, S.A. > 965550354 > colomaypastor@colomaypastor.com > www.colomaypastor.com
COMERCIAL B.P. DE JUGUETES, S.L. > 961443055 > admon@juguetesbp.com > www.juguetesbp.com
DEVIR > 932389870 > devir.es@devir.com > www.devir.es
DISET, S.A. > 933367462 > info@diset.com > www.diset.com
EDGE ENTERTAINMENT > 954357195 > comunicacion@edgeent.com > www.edgeent.com
EDUCA BORRÁS, S.A. > 937216820 > www.educaborras.com
FÁBRICA DE JUGUETES > 937216820 > info@jchicos.com > www.scalextric.es
FAMOSA > 966544600 > postventa@famosa.es > www.famosa.es
FEBER > 966544600 > Postventa@famosa.es > www.famosa.es
FISHER PRICE de MATTEL ESPAÑA, S.A. > 902203010 > Cservice.spain@mattel.com > www.service.mattel.com/es
HASBRO IBERIA > 962719400 > hasbroiberia@hasbro.es > www.hasbro.es
HOGUEIT, S.L. > info@hogueit.com > www.hogueit.com
HOT WHEELS de MATTEL ESPAÑA, S.A. > 902203010 > Cservice.spain@mattel.com > www.service.mattel.com/es
IMC TOYS, S.A. > 937888992 > info@imc.es > www.imc.es
INJUSA > 965550862 > info@injusa.com > www.injusa.com
JUGUETES FALOMIR, S.A. > 962743911 > fernando@falomir.es > www.falomir.es
JUGUETTOS > 965807912 > juguettos@juguettos.es > www.juguettos.com
KS KIDS > 917462601 > comercial@nomaco.es > www.nomaco.es
LAMAZE DE TOMY > 934463604 > consumidor@tomy.com > www.tomy.com
LEAPFROG > 913020522 > cefatoys@cefatoys.com > www.cefatoys.com
LEGO, S.A. > 914175878 > rosa.seegelken@lego.com > www.lego.es
MATTEL ESPAÑA, S.A. > 933067938 > Cservice.spain@mattel.com > www.service.mattel.com/es
MEGASKETCHER DE TOMY > 934463604 > consumidor@tomy.com > www.tomy.com
MINILAND, S.A. > 965564950 > miniland@miniland.es > www.miniliandeducational.com
MOLTO Y CIA., S.A. > 966554088 > molto@molto.com > www.molto.com
MONSTER HIGHT DE MATTEL ESPAÑA, S.A. > 902203010 > Cservice.spain@mattel.com > www.service.mattel.com/es
NIKKO > 917462601 > comercial@nomaco.es > www.nomaco.es
PLAYMOBIL > 966557820 > service_ib@playmobil.de > www.playmobil.com
PRINCE LIONHEART / NIKIDOM > 902119214 > raquel@nikidom.com > www.princelionheart.com
REPOS PRODUCTION > 911558999 > www.rprod.com



Recuerda, búscanos en...



**Descarga la aplicación
para encontrar el juguete
perfecto y el videojuego!**



App Store



Google play

**Hazte fan nuestro en las
distintas redes sociales y
podrás participar en nuestros
estudios y opinar sobre la
NUEVA GUÍA AIJU 3.0**



facebook



twitter

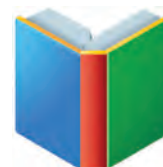
**Descárgate la NUEVA GUÍA
AIJU 3.0 en las diferentes
bibliotecas digitales para
tenerla siempre a mano en
tus dispositivos móviles.**



amazon.com



iTunes U



Google



Clasificación y

Tipo de juego

En esta Guía los juguetes han sido clasificados según las 4 tipologías de juego que establece el sistema ESAR (sistema psico- pedagógico de análisis y clasificación de juguetes):

- **Juegos de ejercicio:** Consisten, básicamente, en repetir una acción una y otra vez por el placer de los resultados inmediatos con juegos como sonajeros, andadores, pelotas, bicicletas, patines, etc.
- **Juegos simbólicos:** Son los juegos de imitación a los adultos, fundamentales para comprender el entorno que nos rodea; jugando a papás y mamás, médicos, peluqueros, maestros, héroes espaciales, etc.
- **Juegos de ensamble:** Son aquellos que incluyen piezas para encajar, ensartar, apilar, etc.; y realizar una construcción.
- **Juegos de reglas:** Son los que incluyen instrucciones o normas que se deben conocer y respetar para conseguir el objetivo del juego. Suelen ser colectivos pero también los hay individuales.

Precio orientativo

Se han ampliado los tramos de precio:

• Menos de 20 €	• 60 a 80 €
• 20 a 40 €	• 80 a 100 €
• 40 a 60 €	• Más de 100 €

Además de estas clasificaciones, en la web www.guiadeljuguete.com se pueden encontrar múltiples clasificaciones que ayudan al usuario a encontrar más fácilmente los juguetes. Por ejemplo, según la categoría o tipología de producto (muñecas, vehículos...), según los diferentes contextos de uso (hospital, escuela...), las aportaciones al desarrollo infantil, los diferentes aspectos que buscan los niños en los juguetes, precios, marcas, etc.